

Une Famille Féérique



Par Nils Treguier

Règles :

- Chaque Personnage possède la Compétence Féerie, Force, Discrétion .
- Au choix, une compétence est à 2 dés, 3 dés, et 4 dés .
- Pour réussir, le résultat d'une action doit dépasser 6 .
- Une Action Féerique coûte 1 dose de Poussière de Fée . Chaque Personnage en possède 4.

Contexte : Dans "Une Famille Féerique", vous incarnez les membres d'une famille de Fées, petites créatures de la taille d'une cuillère à café, vivant cachées dans les murs de nos maisons pour y chaparder ce dont on n'a pas l'usage. Jadis, les Fées avaient pour tâche de changer les saisons grâce à la Poussière de Fée, extraite des rêves humains. Mais depuis quelques générations, les choses ont changées. La Poussière de Fée est dure à récupérer, et on l'économise par mille astuces pour ne pas utiliser ses ailes ou ses dons. Les Fées ne se voient plus, les saisons changent d'elles même... Votre famille n'a plus vu d'autre famille de Fées depuis fort longtemps, à se demander si vous n'êtes pas les dernières de votre espèce...

L'Aventure : Chaque Partie s'axe autour d'une Aventure, une mission, une tâche à accomplir .

- | | |
|---|--|
| 1-S'installer dans une nouvelle maison | 6-Se confronter à une inondation |
| 2-Allez chercher une ressource dans la maison | 7-Rendre un objet précieux chapardé par erreur |
| 3-Secourir un membre de la famille | 8-Enquêter sur la présence d'une nouvelle fée |
| 4-S'échapper de la maison | 9-Récolter de la poussière de fée |
| 5-Se protéger de la faune | 10-Changer la saison sur la maison |

La Maison : L'Histoire se déroulera essentiellement dans la maison humaine où les Fées vivent.

- | | |
|-----------------------|--------------|
| 1-Le bureau | 6-Le garage |
| 2-La chambre d'enfant | 7-L'escalier |
| 3-La cuisine | 8-Le grenier |
| 4-La salle de bain | 9-La cave |
| 5-La bibliothèque | 10-Le jardin |

Les Fées : Chaque membre de la Famille de vos Joueuse(eur)s possède une personnalité, une histoire, des liens particuliers, des talents à part... Nous allons décrire ici le détail des Personnages incarnés .

La Famille : Chaque Fée joue un membre de la famille, qui définit son rôle, son rapport aux autres...

- | | |
|------------------------|----------------------|
| 1-Les parents | 6-Les grands parents |
| 2-L'aîné | 7-Le cadet |
| 3-Le benjamin | 8-Les cousins |
| 4-Les oncles et tantes | 9-Le petit ami |
| 5-L'ami d'enfance | 10-Les beaux parents |

Le Don : Chaque Fée cultive un talent particulier, dont l'usage est librement interprétable par les Joueuse(eur)s. Chaque pouvoir magique coûte une dose de Poussière de Fée .

- | | | |
|--------------------------|------------------------|---------------------------|
| 1-Les Fées des Vents | 6-Les Fées des Jouets | 11-Les Fées Bricoleuses |
| 2-Les Fées des Ruisseaux | 7- Les Fées Guerrières | 12-Les Fées du Soleil |
| 3-Les Fées des Animaux | 8-Les Fées Bardes | 13-Les Fées des Jardins |
| 4-Les Fées des Rêves | 9-Les Fées des Orages | 14-Les Fées des Cheminées |
| 5-Les Fées du Sucre | 10-Les Fées des Neiges | 15- Les Fées Chapardeuses |

L'Objet Fetish : Chaque Fée possède un objet d'origine humaine, qu'elle peut adapter à sa taille selon ses idées.

- | | | |
|------------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1-Une mine de crayon | 6-Un élastique | 11-Une clef |
| 2-Une bobine de fil à coudre | 7-Un taille crayon | 12-Une aiguille à coudre |
| 3-Une capsule de bouteille | 8-Une boucle d'oreilles | 13-Une pince à linge |
| 4-Une bille | 9-Un morceau de savon | 14-Un monocle |
| 5-Une cuillère | 10-Un stylos plume | 15-Une laisse |

Les Inspirations :

- La Fée Clochette, par Bradley Raymond (*film dans lequel de petites fées, chacune possédant un talent propre, doivent changer les saisons*)
- Arrietty : le Petit Monde des Chapardeurs (*film dans lequel de petits êtres vivent cachés dans une maison, et l'explorent pour y chaparder des objets pour les réutiliser*)
- Gnoméo et Juliette, par Kelly Asbury (*film dans lequel des nains de jardins prennent vie et utilisent les objets humains*)
- Gravity Falls, par Alex Hirsch (*série impliquant le thème de la famille confrontée à des événements étranges*)
- Amphibia, par Matt Braly (*série dans laquelle une famille de grenouille et une humaine sont confrontées à toutes sortes d'aventures*)
- My D&D Character !, par Emirichu (*vidéo présentant un monde dans lequel de petites fées sont catégorisées selon les saisons*)
- Minuscule, par Takuto Kashiki (*manga dans lequel de petits êtres vivent dans une forêt*)
- Changelin : le Songe, par la White Wolf Publishing (*jeu de rôle dans lequel des êtres fantastiques doivent se procurer de la magie au travers des rêves, alors que cette ressource est de plus en plus en manque*)
- Grounded, par obsidian Entertainment (*jeu video dans lequel on incarne des enfants ayant rétrécis, et devant survivre dans leur jardin*)
- Unravel, par Martin Sahlin (*jeu video dans lequel on incarne un petit être fait de fil, évoluant à travers des décors communs dans lequel il est minuscule*)
- Slinkachu (*artiste moderne réalisant des installations et photographies de minuscules figurines interagissant avec les objets de notre taille*)