



Le Clan Du Cygne Noir

Savoirs secrets : Grand chasseur de..., Maîtrise du péril, Pêcheur habile, Armes magiques, Fétiches, Objets de pouvoir, Sorcellerie (Tradition des Tourbières), Chamanisme.

Danse du Cygne : Toutes les femmes du clan du Cygne Noir sont initiées à ce Talent au moment de leur puberté, ou au moment où elles intègrent le clan par mariage. Au sortir de la Mauvaise saison, elles sont menées durant une lune dans l'île aux Cygnes. Les danseuses-chamanes leur enseignent les secrets de la Danse du Cygne. Celles dotées de la Force Grâce du Cygne et d'une Force caractéristique des chamanes peuvent se voir proposer d'apprendre les secrets du monde invisible et ainsi devenir à leur tour chamanes. Au minimum, toutes quittent l'île en étant devenues des femmes aptes à subjuguier quiconque les regarde danser, homme ou animal : **bonus de +1 en séduction**, outre la prime conférée par la Force Grâce du Cygne.

Peuple	<u>Hommes Longs</u>	Prestige	_____
Tribu	<u>Grande Tribu Des Totems</u>	Nb d'individus	<u>~40</u>
Clan	<u>Cygne Noir</u>	Nb d'anciens	<u>4~5</u>
Culture	<u>Aurignaciens</u>	Nb de chamanes	<u>4~5</u>
Esprit(s) tutélaire(s)	<u>Cygne Noir, Mammouth</u>		

Talents & Savoirs secrets

Talents : Artisanats aurignaciens + Colporteurs, Connaissance des esprits, Lois des tribus, Mémoire des clans, Tambours.

Membres de la communauté (nom, statut, genre et âge)

Cygne-qui-Chante : Chamane, Sorcière, femme, Voix des Ancêtres, 43 ans, faible, pataud

Vivelune : Jeune Danseuse Cygne depuis quelques lunes, femme, 15 ans

Aigle-vert : Meneur de chasse depuis 7 ans, homme, 37 ans, à moitié sourd

† **Grenouille :** Jeune Danseuse Cygne, femme, 15~16 ans, refus d'alliance & suicidé

⊙ **Ozu :** Ancienne Danseuse Cygne, femme, 21 ans, mariée à Tubalcaïr du clan de la Souche il y a 3 ans

Algue-bleue : Sorcière (Tradition des Tourbières), Pêcheuse, Collecteur, femme, 19 ans

Cheval-fou : Chasseur & pêcheur, homme, 32 ans, père de Myrtille, veuf

Myrtille : fillette de 5 ans, fille de Cheval-fou

Daim-qui-parle : Chasseur & pêcheur, homme, 33 ans

Étoile-sombre : Danseuse Cygne, femme, 21 ans

Martre-lente : Pêcheuse, Collecteur, femme, 22 ans, Simple d'Esprit

Nuage-qui-danse : Danseuse Cygne, femme, 19 ans

Ours-sage : Chasseur & Pêcheur, homme, Voix Des Ancêtres, 49 ans, Maladroît

Poisson-chat : Danseuse Cygne, Chamane, Sorcière, Pêcheuse, femme, 24 ans

Ventre-seo : Danseuse Cygne, Chamane, Sorcière, Voix des Ancêtres, femme, 37 ans

Vif-épieu : Chasseur & Pêcheur, homme, 25 ans

⊙ **Aurore Pale :** jeune femme mariée à un chasseur du clan du Bison Rouge

Poux, Renardeau, Fouïne, Gerbille, Aube, Flaque : enfants de 0 à 9 ans

...

Les âges sont donnés à la date du début de la saga *Le Chant du Cygne Noir*, soit 3~4 ans avant le début de la saga *La Grâce Du Cygne*.

⊙ : marié(e) (a quitté le clan)
† : décédé(e)

Ressources

- **Roches :** silex, essentiellement, collecté au camp d'hiver
 - abondant en hiver
 - consommé en été
 - en manque en fin de saison des massacres
- **Terres et pigments :** ocre, oxyde de manganèse, argile, etc.
 - abondance sur 2d6 (2-4 : absent ; 5-9 : modéré ; 10-12 : abondant)
- **Os :** os longs, avec ou sans moelle, bois de cervidés, mais pas d'ivoire
- **Coquillages :** coquillages d'eau douce
- **Végétaux :** selon le lieu et la saison

Communautés alliées

- La Loutre (contact perdu depuis longtemps)
- Le Bison | un peu en froid à cause de
- Le Lion | l'alliance avec La Lune D'Ivoire
- La Douce Brume (allié avec le Cygne Blanc mais peu de contact avec le Cygne Noir)

Communautés hostiles

- Les Clans Du Corbeau
- La Tribu des Roseaux Chanteurs

- Alliance contre nature avec la Tribu de la Lune d'Ivoire, en particulier avec le clan de la Souche

Tabous

Anthropophagie ☒

Inceste ☒

Meurtre ☒

Totémique ☒

Sauf rituel :

- Mammouth
- Cygne
- Totems des Forces

Pacte de chasse : avant de chasser une nouvelle espèce animale inconnue, un pacte de chasse doit être contracté avec l'esprit tutélaire de cette espèce, à défaut de quoi les chasseurs se verront maudit par cet esprit (malédiction de type Tupilak ou autre...)

Traditions, pratiques funéraires & initiatiques

Prédominance : *féminine* ☒ *masculine* ☐ *aucune* ☐

Patrilocalité ☒

Matrilocalité ☐

Les clans du Cygne sont deux communautés d'Hommes longs appartenant à la grande tribu des Totems. Cette tribu compte de très nombreux clans, liés par une même culture technique (la culture aurignacienne), les mêmes croyances et des coutumes relativement proches. Pour les gens de la tribu des Totems, chaque clan a été créé à l'aube des temps lorsque le Grand Mammouth, après avoir façonné les premiers humains, a demandé aux grands esprits animaux de les protéger et de les guider dans leur longue errance à travers le monde.

Au sein de cette tribu, les grands esprits animaux sont réputés avoir donné naissance à deux clans chacun. L'esprit du Cygne a ainsi aidé les premières femmes à fonder le clan du Cygne Noir et celui du Cygne Blanc, avant de se séparer en deux esprits distincts, le Cygne Blanc et le Cygne Noir, protégeant chacun l'une des deux communautés. Ces clans frères vivent à peu de distance l'un de l'autre et partagent les mêmes valeurs et les mêmes traditions. Toutefois, ils sont bien distincts et ont développé l'un comme l'autre, au fil des millénaires, des spécificités.

Les coutumes des clans du Cygne sont typiques de la tribu des Totems. La culture est aurignacienne, et les tabous respectés sont classiques : il est interdit de se marier avec un membre de son propre clan ou de son clan frère, il est interdit de tuer un membre de son propre clan ou clan frère et très mal vu de causer la mort d'un membre de la tribu des Totems en général. Il est interdit de manger de la chair humaine ainsi que de la chair de l'animal-totem du clan, sauf dans des circonstances très particulières et ritualisées. Il est également interdit de tuer l'un de ces animaux, sauf cas particulier là encore, et en blesser un porte malheur.

Il n'y a de véritable chef ni dans le clan du Cygne Noir ni dans celui du Cygne Blanc. Dans chaque clan, la Voix des ancêtres (peuvent être plusieurs), très souvent un chamane expérimenté, possède néanmoins une autorité morale indéniable. De même, un meneur de chasse commande aux autres chasseurs sans pour autant disposer sur eux d'un réel pouvoir. Au sein du clan du Cygne Noir, la prédominance sexuelle est plutôt féminine, et plutôt masculine au sein du clan du Cygne Blanc.

Campements habituels



- Ch : Camp d'Hiver, grotte de Païr Non Païr
- Ce : Camp d'Été

- 3a : Site d'Embarquement
- Ile Aux Cygnes

