

Petit lexique marin à l'attention des terriens

Ce petit lexique est destiné à ceux, comme moi, qui ne sont jamais montés sur un bateau à voile, mais qui veulent donner le change durant une partie de JdR !

Gréement : Ensemble du matériel nécessaire à la manœuvre des navires à voiles (cordage mâture et voiles)

Mâts :

Grand mât : mât principal du navire (le plus grand)

Mât de misaine : mât qui se trouve devant le grand mât

Mât d'artimon : mât qui se trouve derrière le grand mât

Beaupré : mât fortement incliné qui se trouve à la proue du navire

Le nom des mâts ne change pas que tu sois sur un deux ou trois mâts. Leur dénomination reste toujours liée à leur emplacement vis-à-vis du grand mât.

Vergue : pièce fixée au mât servant à soutenir les voiles

Corde : il n'existe qu'une corde sur un bateau, c'est celle du pendu. N'utilise donc jamais ce terme pour désigner un bout qu'il faut prononcer « boute »

Bouts :

Écoute : bout servant à orienter une voile

Drisse : bout servant à hisser ou affaler une voile

Aussière : bout servant à l'amarrage ou au remorquage

Cargues : bout servant à carguer les voiles

Ces bouts constituent la manœuvre courante, soit les cordages qui bougent, par opposition à la manœuvre dormante, soit les cordages qui ne bougent pas (haubans, bas-haubans, galhaubans, pataras et étais). Ils servent à consolider la mâture.

Structure :

Coque : carcasse d'un navire

Proue : avant du navire

Poupe : arrière du navire

Bord : côté du navire

Bâbord : le bord gauche du navire dans le sens de la navigation

Tribord : le bord droit du navire dans le sens de la navigation

Bastingage : garde-corps autour du pont

Pont : plancher/étage du navire

Cale : partie du navire entre le fond de la coque et le pont le plus bas

Château : construction placée sur le pont généralement à l'arrière et parfois également à l'avant du navire

Gouvernail : dispositif mobile servant à diriger le navire

Capitaine Vaudou

Action :

Armer : pourvoir un navire de tout ce qui est nécessaire pour naviguer (nourriture, équipage, armement, etc.)

Appareiller : prendre la mer

Caboter : naviguer en restant à proximité des côtes (cabotage)

Aborder : approcher un objet fixe ou flottant, afin de s'y immobiliser (abordage)

Accoster : aborder à un quai ou à un ponton

Mouiller : descendre l'ancre, afin d'immobiliser le navire (mouillage)

Affaler : baisser les voiles

Hisser : monter les voiles

Ariser : diminuer la surface de la voile en effectuant des plis (ris)

Carguer : replier une voile contre la vergue

Border : tirer sur un bout

Larguer : détacher ou donner du mou à un bout

Souquer : serrer fort un noeud

Dessaler : chavirer

Déventer : abriter du vent

Echouer : arriver contre la terre ferme avec le navire (échouage : action volontaire ; échouement : action involontaire)

Renflouer : remettre à flot un navire échoué ou coulé

Abattre : écarter la proue du vent, afin d'amener le navire en vent arrière

Lofer : approcher la proue du vent (action contraire à abattre)

Louvoyer : remonter le vent en zig-zag

Virer de bord : changer de direction en passant par vent debout

Virer lof pour lof changer de direction en passant par vent arrière

Allures : angle du vent avec le navire

Vent arrière : faut-il vraiment une explication ?

Largue : vent de côté. Il est dit grand lorsqu'il vient plus de l'arrière et petit lorsqu'il vient plus de l'avant

Près : vent presque de face

Vent debout : vent arrivant par l'avant du navire

Autres :

Gîte : mouvement du bateau de droite à gauche

Tangage : mouvement du bateau d'avant en arrière

Tirant d'eau : profondeur à laquelle le bateau s'enfonce lorsqu'il flotte

Laize : bande de toile cousues ensemble pour former la voile