

STAR WARS :



Les Paladins du vide

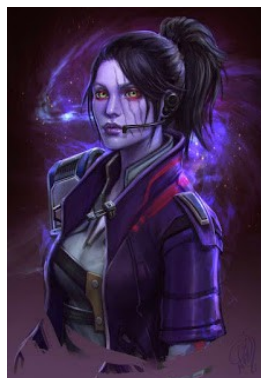
Incipit :

Le régime dictatorial qu'impose peu à peu le chancelier suprême Palpatine à l'ensemble de la galaxie connue a fait émerger dans un premier temps des mouvements de résistance éparses parfois même il ne s'agissait que d'actes de désobéissance civile isolés qui ont finit par se muer en véritables lames de fond. Au nombre de celles-ci on compte, des jeunes hommes et jeunes femmes humains ou non tous ou presque originaires de la bordure extérieure, qui épris de libertés sont devenus des parias, des hors la loi dès lors que leurs pairs ou leurs maîtres jedi ont été exécutés lors de l'ordre 66. Anciens padawans, acolytes de l'Ordre Jedi, Rangers antariens, Paladins de teepo ou gris, Gardiens du ciel, chevaliers d'acier, Jedi Altisiens ou Coreelliens... Ils se sont réunis sous la bannière des corsaires de l'espace : le pavillon noir à tête de mort. Ils écument désormais la galaxie à bords de vaisseaux hors du commun, sous le nom de paladins du vide, véritable terreur des foyers bourgeois de l'Empire galactique, cauchemar de l'Inquisiteur et de la marine impériale...

Ils ont dû, en effet, faire face à de multiples dangers, dont une évasion d'un centre pénitencier républicain, juste avant que Vador ne viennent récupérer ces prisonniers de choix. Grâce à Bel Iblis, leur sauveur, ils sont entrés en contact avec Maître Tholme et les paladins de Teepo qu'il codirige avec la femme sombre (fondatrice des paladins gris) et un Kiffar qui se fait appelé Phil Naas Teepo (Maître Quinlan Vos en réalité). Parmi les aspirants Jedi aucun d'entre eux n'a jamais pu terminer sa formation. Au sein, des paladins, ils ont trouvé une chance unique de consolider leurs connaissances loin des rigidités de l'ordre qui ne sont plus de mise désormais, l'heure étant à la survie. Les paladins de Teepo l'ont bien compris et adaptent leur enseignement à cette nouvelle donne. La survie à tout prix mais pas par n'importe quel moyen. Une fois leur formation achevée, ils décidèrent d'oeuvrer ensemble à leur manière contre les intérêts de cette république dénaturée, corrompue se rapprochant toujours plus d'un empire autocratique. Une fois leur groupe et leurs équipages rassemblés, ils devinrent des nomades de l'espace servant à bord de plusieurs vaisseaux expérimentaux, conçus et construits par un seul homme : Alfred Toshio, ancien ingénieur et architecte naval de la République. Il en a confié les commandes à ses plus proches amis, tous désireux de refaire leur vie et de trouver une planète idéale, loin du conflit meurtrier qui secouent la galaxie. Leurs recherches ciblent un monde légendaire que l'on dit vivant : la lointaine et énigmatique Zonama Sekot.

Désormais, ils agissent sous le nom collectif des paladins du vide : un groupe de corsaires de l'espace, libres sans autres guides que la Force et leurs agents de renseignement, sans attaches politiques avec un seul but en tête : la chute de l'Empire. Ils sillonnent les routes hyperspatiales en quête de navires impériaux à arraisonner et à détrousser pour les livrer au général Bel Iblis à l'alliance rebelle ou à la cellule extrémiste de Saw Guerrera, tout comme les prisonniers qu'ils font. Ils leur arrivent également de lutter contre des pirates de l'espace qui s'en prennent à des navires civils ou bien contre les diverses organisations criminelles qui gangrènent la galaxie, allant parfois même jusqu'à jouer les chasseurs de prime occasionnels pour avoir des revenus réguliers et à peu près légaux. Leurs têtes ont donc été mises à prix de quelques centaines à quelques milliers de crédits, dans plusieurs systèmes stellaires. Cependant, leur signature est caractéristique de ce groupe : ils ne tuent jamais leurs adversaires, et ce depuis leur premier forfait. Ce sont des flibustiers qui agissent sans jamais faire de victimes, c'est aussi pour cela que sur plusieurs mondes ils ont une forte cote de popularité.

Le premier vaisseau :



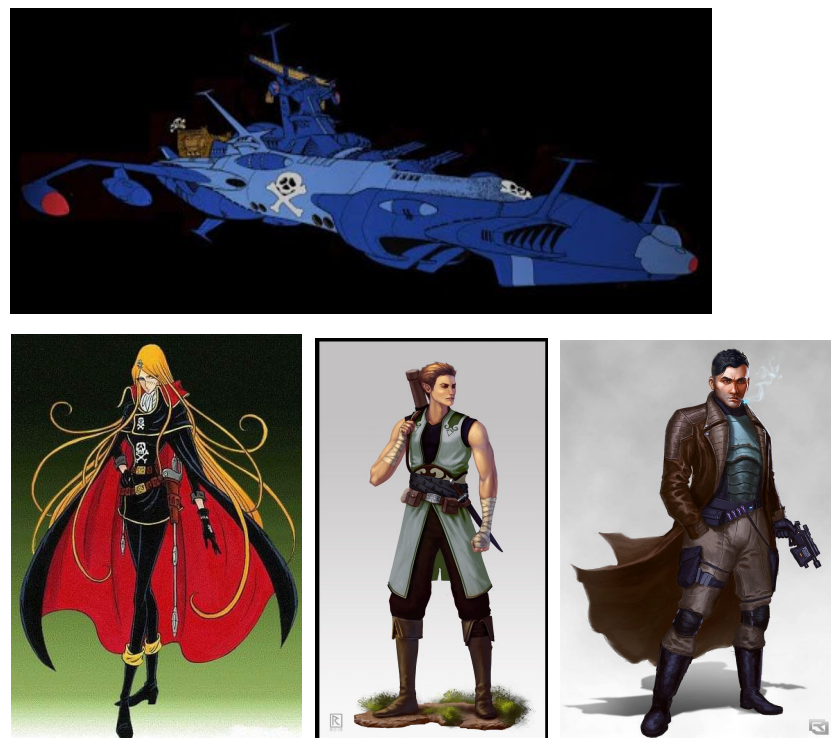
Baptisé **l'Arcadia**, il est commandé par le capitaine Hans Von Harlock, secondé par une pantoran, et le chef ingénieur c'est Yattaran

Le second vaisseau :



L'Atlantis est commandé par le frère jumeau de Hans, il s'agit d'Albérich Von Harlock. Celui-ci est secondé par un Arkanien, tandis que le chef de la sécurité est un chevalier d'acier, l'ingénieur chef se nomme A. Toshiro.

Le troisième vaisseau :



Le liberty, cet autre vaisseau d'exception également conçu par Toshiro, est commandé par Esmeralda, son épouse. Elle est secondée par un paladin gris et son officier de la sécurité et de renseignement est un gardien du ciel. Il s'agit d'un navire très proche des deux autres techniquement, mais un peu différent esthétiquement.

Le quatrième appareil :



Egalement, conçu et construit par Alfred et son armée de Droids constructeurs. **L'ombre de la mort** est sous la direction de Ramis Toshiro, le fils d'Alfred et d'Esmeralda. Ce jeune homme est un ancien Ranger antarien. . Son second est une transfuge de l'armée républicaine et son officier de la sécurité est un mandalorien opposé politiquement, à l'Empire dont il ne partage pas les thèses.

Les uniformes :

Les membres d'équipages ont leurs propres vêtements mais ils sont floqués à l'emblème des jumeaux : le crossbones : l'étendard de la liberté selon eux, le drapeau des insoumis et des résistants face à l'oppression impériale.

Les chasseurs stellaires :

Chaque vaisseau dispose également d'une escadrille de chasseurs stellaires qui ont des performances proches des ailes-X de l'alliance rebelle avec lesquels ils ont d'ailleurs, un air de famille.



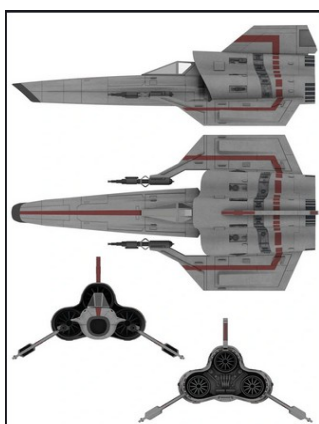
Intercepteur de l'Arcadia



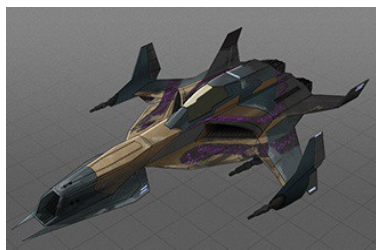
intercepteur du Liberty



bombardier du Liberty



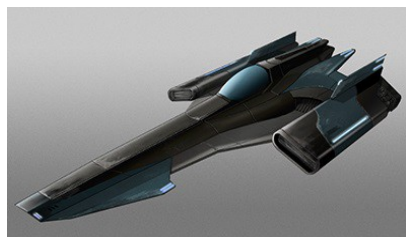
Intercepteur de l'Atlantis



intercepteur de l'ombre de la mort



bombardier de l'ombre de la mort



Bombardier de l'Arcadia



bombardier de l'Atlantis

Chaque escadrille se compose de 6 chasseurs d'interception et de 6 bombardiers

Les armes :

Les paladins du vide utilisent des armes anti-personnelles très particulières conçues par les paladins de Teepo et A.Toshiro. Il s'agit de blasters au tir exclusivement paralysant et/ou ionisant et d'une arme mixte tenant à la fois du blaster de précision et de la vibro-rapier.



Blaster Cosmo-dragon des capitaines



Blaster Scorpio des équipages

Ces armes de poing fonctionnent sur le même principe d'alimentation que les sabres lasers, grâce à un cristal Kyber.



Vibro-rapier / blaster.



Vibro-sabre/blaster

Ces deux armes sont exclusivement réservées aux anciens padawans, jedi ou autres adeptes de la Force ayant rejoint ce groupe de corsaires de l'espace. Leurs lames sont en acier mandalorien de contrebande, il existe un modèle long et un modèle court type sabre. La première a une lame de 1,00 m et la plus courte est de 80 cm.

L'oasis :



De tous temps et en tous lieux, les flibustiers ont toujours eu besoin d'un refuge où ils peuvent se ravitailler réparer leur navire, se reposer avant de repartir en quête de butin ou d'aventures... Les Paladins du vide ne font pas exception à la règle. Ils disposent d'un lieu assez grand pour accueillir les 4 vaisseaux de guerre du groupe ainsi que leur équipage. Celui-ci, nommé l'Oasis prend la forme d'un petit planétoïde artificiel un peu plus gros qu'une sphère à torpille impériale, mais dont l'apparence est celle d'une comète qui, une fois à l'arrêt, peut passer pour un gros astéroïde dont la forme est assez régulière. Ils accèdent à ce havre grâce à un code secret spécifique à chaque vaisseau du groupe transmis à l'ordinateur de la base qui est équipée d'une IA de type Astromec mais plus évoluée pouvant se manifester sous forme d'hologramme semi opaque n'importe où dans la station.

Cette base est dotée d'un système de défense propre très important et d'un camouflage remarquable : l'IA transmet, en cas de scan, aux senseurs des informations astronomiques conçues pour éloigner les curieux : l'enjeu est de faire croire à tout vaisseau passant à proximité qui scannerait le corps céleste qu'il est bien en réalité ce qu'il paraît être, à savoir un astéroïde de 30 km de diamètre. Le risque, c'est qu'un être sensible à la Force dévoile la supercherie, donc pour écarter cette hypothèse Toshiro a fait installer des arbres à Ysalamari dans les zones techniques et en périphérie de la bio-zone pour détourner l'attention des sensitifs. La base dispose d'un hangar à chasseurs capable d'accueillir une escadrille. Les docks sont donc assez vastes pour y faire accoster les quatre vaisseaux capitaux de leur groupe : **l'Ombre de la mort**, **le Liberty**, **l'Atlantis** et **l'Arcadia**. De nombreux droids réparateurs sont mobilisables en cas d'avaries à réparer ou pour réaliser l'entretien courant de ces vaisseaux équivalents à des corvettes et cuirassés.

Les espaces de vie sont incroyables, le planétoïde étant creux, il se présente comme une immense caverne que l'on a aménagé comme un vaisseau-monde, la voûte céleste est simulée par un hologramme qui reproduit un cycle naturel de jour et nuit, le soleil, la lune, les nuages... Il y a même un cycle de l'eau artificiel pour avoir une activité agricole au sein de la base. Les logements prennent la forme d'un village réunis autour d'un temple Jedi, au milieu de vastes champs dédiés à une culture potagère, céréalière et fruitière. Il y a même des élevages d'animaux pour permettre l'autarcie complète de la base. Deux lacs immenses ont également été aménagés avec des plages de sable fin. En fonction des espèces particulières présents dans les différents équipages, disséminés dans la base en périphérie de cette zone centrale, elles peuvent évoluer dans leurs milieux naturels respectifs reconstitués pour limiter le mal du pays et leur permettre de se ressourcer. La base est presque entièrement automatisée, du fait de l'absence prolongée des propriétaires... Tout est sous le contrôle de l'IA abritée par l'Oasis nommée Cybéla. Elle fut intégrée à la base pour coordonner la station et assister la navigation. Elle est accessible grâce à différents terminaux dans tout le vaisseau où elle peut fournir des informations de base sur le refuge. Elle sert de source d'information et de système de défense cybernétique. Bien qu'elle ait toujours un contrôle absolu sur la base, elle se contente de conseiller l'équipage organique lorsqu'il est présent.