

Le Carrefour du Diable

Oui, c'est une référence au Devil's Crossroads avec une mauvaise traduction

Par Thomas « Cthulh00 » Leygnac, Janvier 2020

Les Investigateurs sont des intérimaires engagés pour réaliser l'inventaire d'un Carrefour. Derniers compteurs à partir, ils vont se rendre compte que quelque chose n'est pas normal...

Ce scénario a été pensé pour Cthulhu Dark, mais peut s'adapter à n'importe quel système qui gère la peur ou la folie. Les Joueuses seront très libres de leurs mouvements et de leurs actions dans un huis clos où la seule issue semble être la mort.

A compter d'ici, le reste du scénario est réservé à la seule lecture de la Meneuse.

Le [date du jour], le magasin Carrefour de Pamparigouste ferme ses portes à 19h30 au lieu de 20h en raison de l'inventaire fiscal obligatoire qu'il doit effectuer. À cette fin, il a fait appel à un sous-traitant, la société IVALIS. La société Ivalis fait elle-même appel à plusieurs agences d'intérim pour fournir les compteurs, elle-même ne fournissant que sa méthodologie, ses encadrants, et ses appareils de scan.

« Bonjour à tous, je me présente, je m'appelle Thomas, je suis le responsable de l'inventaire d'aujourd'hui. Nous allons comme vous le savez réaliser l'inventaire du Carrefour Pamparigouste, et je vous remercie d'être venus. Avant de vous faire rentrer, j'aimerais vous donner quelques consignes, qui vous seront probablement répétées par vos chefs de zone, qui vous expliqueront comment utiliser la douchette... »

Le travail est long, silencieux, et mentalement fatigant. Tout le monde a fait des erreurs de comptage, à plusieurs reprises. Le magasin était très mal rangé, ça ne simplifie pas la tâche.

La soirée est bien avancée quand, à environ 3h45 du matin, l'inventaire est à plus de 99% de progression. Seules quelques palettes d'invendus (oubliées en réserve par les employés de Carrefour) restent à compter, et seuls quatre (ou cinq) intérimaires sont encore présents. Les encadrants ainsi que les autres compteurs sont tous rentrés chez eux, tout comme les employés du magasin. Ne restent que le RI (Responsable d'Inventaire), le DM (Directeur du Magasin), l'agent de sécurité et les quatre (ou cinq) intérimaires. Une fois leur comptage terminé, ils doivent traverser le magasin pour rejoindre le responsable d'inventaire, dont le charmant acronyme est TLE4FR.

Bip. Bip. Bip.

La réserve est sombre, et mal éclairée. À plusieurs reprises, il vous a semblé voir des mouvements près des containers à ordures. Des rats. Et des fientes de pigeons.

La réserve sent l'humidité, et le renfermé. Vous-mêmes sentez un peu la transpiration, alors que la température est pourtant assez basse. Heureusement que le RI vous a permis d'aller récupérer vos manteaux pour venir ici.

L'un d'entre vous, régulièrement, doit aller relancer la minuterie de l'éclairage, juste à côté du disjoncteur général. Niveau job pourri, on en est là... Cela vous a permis d'apprendre le prénom de chacun, puisque vous étiez pendant le reste de l'inventaire dans des zones différentes du magasin.

Les Quatre (ou cinq) Compteurs de l'Apocalypse : (les prénoms sont mixtes pour permettre aux joueuses de les incarner à leur convenance)

- **Camille BORDEAUX** (a compté en Épicerie salée)
Camille est **journaliste** et mène une enquête sur les jobs précaires (suite à l'inspiration du livre de Thomas MOREL, *Les Enchaînés*). Ce n'est pas la première fois qu'iel fait un inventaire avec Ivalis (d'ailleurs, selon Camille, c'est plus sympa qu'avec RGIS, le concurrent principal).
Camille est Têtu(e) et Lettré(e)
En réalité, Camille mène une enquête sur Carrefour Pamparigouste. D'après tous les spécialistes consultés, ce magasin aurait dû couler depuis longtemps. Il accumule en effet une mauvaise réputation, un mauvais emplacement (proche de l'incinérateur d'ordures de Fos-sur-Mer), et une surface beaucoup trop grande pour le village de Pamparigouste et les villes alentour.
- **Ange FRANCOEUR** (a compté en liquide/cave)
Ange a perdu son emploi de **conducteurice de bus** récemment. Des plans de sauvegarde de l'emploi. Sauvegarde mon cul ! Iel espère que l'inventaire ne se termine pas trop tard pour pouvoir aller à la manif demain à Marseille. Macron démission !
Ange est Observateurice et Impulsifve
En réalité, Ange est un.e espion.ne engagé.e par le groupe Auchan afin de voler tous les documents possibles à propos d'une nouvelle gamme de produits cosmétiques bio/végans. La communication récente de Carrefour France mentionne sa sortie à venir, et cela pourrait nuire à Auchan, qui n'en possède pas. L'objectif d'Ange est donc de trouver soit les formules, soit de trouver matière à scandale pour ternir la gamme.
- **Charlie BERTRAND** (a compté au rayon frais/surgelés)
Charlie travaille régulièrement avec IVALIS, ce n'était pas un hasard s'iel faisait partie des derniers compteurs. Charlie **étudie** la psychologie à la fac d'Aix-en-Provence et a besoin d'argent pour ses études.
Charlie est Rapide et Intelligent.e
En réalité, la sœur de Charlie, Adeline BERTRAND, faisait partie du personnel de Carrefour Pamparigouste. Elle s'est suicidée il y a 3 semaines. Mais Adeline venait d'avoir une promotion, et venait de se fiancer avec sa compagne Sophie, le tout sans avoir montré le moindre signe de dépression ou de mélancolie. Charlie a tenu à être présent.e sur cet inventaire, en espérant avoir le temps d'en découvrir plus sur l'ancien employeur de feu sa sœur.
- **Dominique POUCHARD** (a compté en animalerie/droguerie)
Dominique habite à Fos-sur-Mer, et essaie de sortir d'une longue période de chômage (avec la réforme, iel craint d'être privé.e de ses droits). Dominique était **employé.e polyvalent** en station-service, avant.
Dominique est Fort.e et Organisé.e
En réalité, Dominique est employé.e de Carrefour Pamparigouste. Iel ne souhaite pas trop que ça se sache pour ne pas créer de hiérarchie avec les autres intérimaires. Ça et parce qu'iel a besoin de l'argent pour payer un collègue (anonyme) qui l'a vu.e récupérer des invendus à deux reprises, ce qui pourrait lui coûter son poste... s'iel ne paie pas son maître chanteur.
- **Alex.e ASSELIN** (a compté en épicerie sucrée) [**Personnage optionnel**]
Alex.e a une formation dans l'**informatique**. Originaire de région Parisienne, iel n'est pas toujours bien perçu dans la région, mais fait avec. Depuis 3 mois qu'iel est dans le Sud, iel n'a pas trouvé d'autre job que l'intérim.
Alex.e est Précis.e et Patient.e
En réalité, Michel.le est un cadre de Carrefour France en inspection à Pamparigouste. Iel vérifie, par le biais de l'inventaire, que tous les process soient bien respectés.

Fin de la saisie

Le dernier bip vient de retentir. Les Investigateurs se sont-ils aidés, ou ont-ils attendu les bras croisés que le dernier lot soit compté ? Qui avait le dernier lot ? Était-ce parce qu'il était très compliqué, ou parce que l'Investigateurice en question est lent.e ? Aux joueuses de répondre.

Dans tous les cas, il faut traverser le Carrefour désert jusqu'à l'accès réservé au personnel. Sauf que les intérimaires ne connaissent pas son emplacement (les intérimaires sont rentrés par le PC sécurité de la galerie marchande). Jet d'investigation si nécessaire (Dominique sait où ça se trouve), un 6 résultera sur une étrange sensation de ne pas savoir ce qu'on est venu chercher, mais avec une impression de menace en plus.

Une fois la porte trouvée (elle est restée ouverte), il faut monter un escalier métallique, passer une porte, et prendre la deuxième à gauche pour une salle de réunion où le RI et le responsable du magasin sont censés échanger sur les résultats partiels en attendant d'enregistrer vos derniers comptages. Sauf que tout est plongé dans le noir.

Trouver l'interrupteur ne nécessite pas de jet d'investigation, mais arriver à la salle de réunion, si. Sauf pour Dominique, encore une fois. Là encore, un 6 laissera l'Investigateurice dans le flou, avec un vague souvenir d'une silhouette de dos qui s'éloigne (à donner à la joueuse *après* la découverte de la salle de réunion).

La porte de la salle de réunion est fermée, mais pas verrouillée. Un mince rai de lumière bleue (comme celle de l'écran d'un ordinateur) filtre de sous la porte. Il n'y a pas un bruit à l'intérieur. La porte s'ouvre plus difficilement que prévu, une chaise ayant été poussée contre la seule porte d'entrée, et fait mollement obstruction à son ouverture. La lumière ne permet pas de discerner tout ce qu'il se passe dans la pièce, on voit juste un ordinateur portable allumé, posé sur la table et dos à l'entrée.

Une fois la lumière allumée, un spectacle macabre s'offre aux Investigateurices : le RI est au sol, face à la porte, le crâne fracassé, la salle est sens dessus dessous, et le directeur est introuvable.

Il est temps de faire un petit jet de **Folie**.

Juste après cette révélation macabre, Camille reçoit un sms d'un de ses amis : « mdr je t' imagine bien les mains dans un congel ». Camille n'a pas compté dans le surgelé, mais le fil de discussion entre lui et son ami indique réellement autre chose, quelque chose dont Camille n'a aucun souvenir. Ellui et Charlie (si Camille verbalise son trouble, puisqu'ellui, était bien dans le rayon concerné et n'a pas vu Camille) peuvent faire un jet de **Folie**, les autres investigateurices aussi s'iels entendent un échange entre les deux à ce propos.

L'histoire vraie du Carrefour Pamparigouste :

Lassé de la direction du Carrefour Market d'Aubagne, Éric CORBEAU a décidé de lancer le projet d'un grand Carrefour à Pamparigouste.

Les travaux ont été abattus en quelques mois, et le magasin était prêt, en octobre 2018, à accueillir sa clientèle. Mais tout ne s'est pas passé comme prévu. Des accidents, des problèmes de livraison (à cause du mouvement naissant des Gilets Jaunes) et peut-être même des avis Google mensongers ont sévèrement nui à la réputation du magasin (et on ne va pas se mentir, le directeur n'était pas très avenant).

Pour paraphraser Sir Arthur Conan Doyle, quand toutes les explications rationnelles n'ont rien donné, il est temps de passer aux explications irrationnelles. M. CORBEAU a donc cherché des solutions irrationnelles à son problème de clientèle.

Il a trouvé et réalisé il y a 6 mois un rituel, l'Appel de l'Ixcel'Thath, quelque chose d'inoffensif qui permet de supprimer les souvenirs négatifs des gens. Enfin, c'est ce qui devait se passer... Il y a un problème beaucoup plus grave, à présent qu'une entité se nourrit des souvenirs des clients, de leurs désirs, mais aussi de leurs plus simples pulsions, les laissant à l'état de coquilles vides dénuées d'émotion ou d'initiative.

L'inventaire ayant mobilisé 200 intérimaires, l'Ixcel'Thath a pu se nourrir plus en une nuit qu'en toute une semaine. Il déborde d'énergie, et espère pouvoir, après avoir terminé son casse-croûte, rallier Pamparigouste, puis Fos-Sur-Mer, où il y aura encore plus à manger.

Son problème, c'est qu'il est lié à son invocateur. Il espère donc le faire se suicider.

Il a profité qu'il soit seul avec le responsable d'inventaire pour effacer tout souvenir de ce dernier, ainsi que toute pensée rassurante, forçant M. CORBEAU à tuer Thomas, pensant à un dangereux intrus.

M. CORBEAU se rendra compte tôt ou tard de la gravité de ses actes, et sera particulièrement vulnérable. Il sera temps de trouver autre chose pour s'en débarrasser pour de bon, avec une nouvelle mise en scène... à laquelle les Investigateurices vont participer contre leur gré !

Petite note de l'auteur à propos de l'Ixcel'Thath :

Je pars du principe que son nom se prononce *ik-sel-tat*, mais quand des joueurs en trouvent une mention écrite (sur des dossiers de membres du personnel qui ont quitté le magasin après avoir été victimes sérieuses de la créature, ou sur le parchemin en allemand, ou ailleurs selon votre inspiration), je n'hésite pas à leur suggérer des prononciations alternatives telles que *ik-sel-vav*, *isk-sel-tat*, etc...

Plusieurs pistes s'offrent aux Investigateurices :

- Les issues de secours sont cadenassées (cf le point sur le PC sécurité)
Appeler qui que ce soit (police, pompiers, ambulance, proche) pour venir les aider. Ça ne donnera évidemment aucun résultat, l'Ixcel'Thath les interceptant avant qu'ils n'entrent. Ne pas hésiter à faire en sorte que la personne en question rappelle les personnages avant de chercher à entrer (et se faire neutraliser par l'Ixcel'Thath), cela redonne un espoir rapidement contrarié.
- Aller au PC sécurité. Le vigile est a été complètement vidé par l'Ixcel'Thath (ça vaut déjà un jet de **Folie**) après avoir verrouillé tous les accès et avalé les clefs. Visionner les caméras de surveillance permet de le voir faire, et de comprendre qu'il va peut-être falloir l'ouvrir pour récupérer les clefs et espérer sortir...
- Chercher le directeur, dont le corps n'est visible nulle part. Pour le moment ça n'aboutira pas, mais ça reste une bonne idée.
- Rassembler des provisions et attendre ne sert à rien, la situation n'évolue pas.
- Créer des explosifs avec les produits d'entretien s'avèrera impossible, les stocks d'engrais n'ayant pas été refaits en prévision de l'inventaire.

Pistes pour relancer un peu des Investigateurices immobiles :

- Amine, un intérimaire terrifié qui s'est endormi aux toilettes (tout à fait optionnel, c'est une solution pour faire bouger des joueuses qui se sont enfermées).
- L'équipe de jour, à 5h, ne vient pas (tous les personnages peuvent y penser, peut-être moins Ange)

À la recherche du directeur perdu

Logiquement, les Joueuses vont finir par se lancer sur cette piste (après tout, lui aussi doit avoir les clefs des rideaux de sécurité). Les bureaux sont vides de toute vie humaine (mais recèlent des choses intéressantes pour beaucoup d'Investigateurices), et la zone de vente ne se montre pas beaucoup plus fructueuse : la zone d'animalerie / épicerie salée est habitée par des rats et des chats, mais ceux-ci sont figés (en réalité dévorés par l'Ixcel'Thath), cette scène surréaliste provoque un jet de **Folie**.

Les plombs sautent brusquement (si les Investigateurices se sont résolu.e.s à tuer le vigile pour prendre les clefs (**Folie**), c'est au moment où iels vont relever le rideau de fer que les plombs sautent).

Les Investigateurices s'en rappellent, le compteur est dans la réserve. Iels vont devoir y aller à la lumière de leurs téléphones, il y a de quoi ne pas être rassuré.

Sur le trajet, un grand vacarme de verre brisé se fait entendre. Deux rayons plus loin, un bol en verre est tombé sans vraie raison. Ce ne serait pas un problème si, en arrivant, les Investigateurices ne trouvaient pas les éclats de verre tous posés dans un autre bol en verre posé au sol. Jet de **Folie**. (Pour la petite histoire, ce sont eux qui ont décidé de ramasser les éclats de verre produits par le passage du directeur, mais ils ne s'en souviennent pas à cause de l'Ixel'Thath, qui leur a aussi effacé l'image du directeur... c'est sympathique à voir aux caméras et occasionne un autre jet de **Folie**).

Pire encore, autour du générateur, au sol, se trouvent quatre pigeons, bien vivants, mais parfaitement immobiles. Ça non plus, ce n'est pas tout à fait normal, il va falloir faire un jet de **Folie**, surtout en comprenant que ce sont ces pigeons qui ont abaissé le disjoncteur général.

Les Investigateurices voudront peut-être repartir vers leur précédent objectif, mais ils ne pourront pas ne pas remarquer la porte qui, d'après leur mémoire, n'était pas là. C'est une simple porte en bois clair dans le mur de parpaings, sans annotation, sans panneau, mais, clairement, personne ne se souvient qu'il y ait eu une porte sur ce mur... Si les pigeons n'ont pas fait leur effet, c'est l'occasion pour un jet de **Folie**.

De l'autre côté de la porte qui n'était pas là

Un petit escalier en ciment descend sous le rez-de-chaussée. Les masques sont peut-être tombés : aucun personnage avec des connaissances sur le Carrefour ne connaît l'existence d'un quelconque sous-sol.

En descendant l'escalier, on arrive dans une petite pièce aux murs de béton nu. Au sol est tracé un cercle ésotérique indescriptible car trop complexe. Des cendres (froides) se trouvent dans le cercle, signe qu'il s'est produit quelque chose ici. Dans un coin d'une pièce est situé un pupitre métallique (du genre porte-partitions) où on peut trouver un manuscrit rédigé en allemand. Un personnage qui tente de le décrypter comprend qu'il s'agit d'un parchemin d'invocation d'une créature nommée Ixel'Thath, et qu'elle doit ôter les mauvais souvenirs des gens. Tout cela est fort étrange... Et qui dit étrange dit **Folie**.

Hormis cela, la pièce ne revêt rien d'important.

Le retour à la (grande) surface

Ces étranges choses découvertes, il est temps de remonter. Et de tomber nez à nez sur Éric CORBEAU, le directeur du magasin, l'air hagard, un extincteur à la main, du sang sur ses vêtements. Il s'agit probablement de l'homme qui a tué le RI.

Comme les Investigateurices, il est venu ici suite à la coupure de courant, et a vu la porte ouverte, aussi s'est-il rapproché. Il ne pourra pas identifier les Investigateurices, même pas ceux qui peuvent le connaître (Michel.le et Dominique, éventuellement Charlie). Il se souvient juste d'avoir dû affronter un intrus, mais c'était étrange, ce dernier ne semblait pas coupable, et il n'a pas essayé de se défendre... Éric n'est pas en très bon état psychologique, et même franchement instable.

Si les Investigateurices ne cherchent pas à l'attaquer dès qu'ils le voient, Éric finira par le faire, poussé par l'Ixcel'Thath.

Et après ?

Le scénario n'a pas de fin définie.

La meilleure fin est d'essayer de faire le rituel à l'envers, afin de bannir l'Ixcel'Thath. Le problème lors de mes parties-tests, c'est que le niveau de folie présent à ce moment-là dissuade souvent les joueurs de tenter cette solution, mais ce n'est pas un mal (ce serait dommage de triompher sans aucune difficulté).

Les Investigateurices peuvent, sinon, essayer de fuir, il n'est pas prévu qu'on les en empêche. Les éventuelles personnes contactées, et les membres de l'équipe d'entretien du matin sont immobilisés dehors, leur esprit ravagé par l'Ixcel'Thath.

Partir aura des conséquences : les Investigateurices sauront pourquoi tout Pamparigouste, puis Fos-sur-Mer, cessent d'agir. Peut-être y aura-t-il des absents parmi leurs camarades de classe, ou des proches qui ne donnent plus de nouvelles... Iels *savent* pourquoi, et cela peut assez facilement les mener à la folie ou peut-être même au suicide.

La zone d'influence de l'Ixcel'Thath va s'étendre, avant d'être soudainement stoppée (par des occultistes qui savent ce qu'ils font, juste histoire de montrer à vos Joueuses que le problème pouvait être solutionné avec les moyens du bord).

En revanche, si les Joueuses décident de rester, iels feront l'expérience totale de l'assaut de l'Ixcel'Thath, et sentiront tous leurs soucis disparaître les uns après les autres, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus rien. Plus qu'un sentiment de béatitude, le plaisir de sombrer dans le néant, et d'oublier toutes ses responsabilités.

J'avais écrit une autre fin, mais je l'ai oubliée...