

## Personnage

Nom : Johanna/Johann Baskerstadt

Race : Humain

Carrière actuelle : Investigateur vénéneux

## Points d'expérience

Total  
1500

## Profil de personnage

### Profil Principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	29	32	27	34	36*	42*	30	36*
Avancé	5	5	-	-	-	10	10	10
Carrière	10	10	10	10	20	30	20	20
Actuel	34	37	27	39	36	52	40	46

### Profil Secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	1	12	2	3	4	0	0	0
Avancé	-	2	-	-	-	-	-	-
Carrière	1	5	-	-	-	-	-	-
Actuel	1	14	3	5	4	0	0	0

## Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
Dague	10	ordinaire	BF-3	CàC	-	aucun
					-	aucun

Munitions ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## Armures

### Armure de base

Type :  Points d'Armure

### Armure avancée

Type :	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure
			<input type="text"/>
			<input type="text"/>
			<input type="text"/>
			<input type="text"/>
			<input type="text"/>
			<input type="text"/>

## WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur :

Meneur de jeu :

Campagne : An Nom de la Loi !

Année de campagne : 2522

## Mouvement de combat

Mouvement	Charge	Course
8	16	24

## Fortune

Total  
0

Actuel

## Blessures

Total  
14

Actuel

## Points d'Armure

Tête

0

01-15

Corps

0

56-80

Bras droit

0

16-35

Bras gauche

0

36-55

Jambe droite

0

81-90

Jambe gauche

0

91-00

## Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		

## Compétences de base

(Rappel : si non acquis : Car./2)

(Rappel : si non acquis : Car./2)		Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	14
Charisme	(Soc)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	46
Commandement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	23
Commérage	(Soc)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	46
Conduite d'attelages	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	14
Déguisement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	23
Déplacement silencieux rural/urbain	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	18 18
Dissimulation rurale/urbaine	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	18 18
Équitation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	18
Escalade	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	14
Évaluation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	26
Fouille	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52
Intimidation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	14
Jeu	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	26
Marchandage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	23
Natation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	14
Perception	(Int)					
Vue		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OUI	72
Ouïe		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OUI	72
Toucher		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OUI	72
Odorat		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OUI	72
Goût		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OUI	72
Résistance à l'alcool	(E)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	20
Soins des animaux	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	26
Survie	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	26

## Talents

[illegible]

## Compétences avancées

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Soins	( Intel )	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Connaissances (Int)						
Générales Empire		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52
Histoire		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52
Théologie		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52
Magie		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52
Droit		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	52

# Langages

[illegible]