

## Personnage

Nom : Wilhelm "Willie" Denker

Race : Humain

Carrière actuelle : Garde

## Points d'expérience

Total  
1400

## Profil de personnage

### Profil Principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	30	30	33	32	37	30	28	40*
Avancé	5	5	-	-	15	-	-	10
Carrière	10	5	5	-	5	10	-	5
Actuel	35	35	33	32	52	30	28	50

### Profil Secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	1	10	3	3	5*	0	0	0
Avancé	-	2	-	-	-	-	-	-
Carrière	-	2	-	-	-	-	-	-
Actuel	1	12	3	3	5	0	0	0

## Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
Dague	10	ordinaire	BF-3	CàC	-	aucun
Matraque	40	ordinaire	BF-2	CàC	-	assomante

Munitions

## Armures

### Armure de base

Type : légère

Points d'Armure

### Armure avancée

Type :	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure
Veste de cuir	50	Tronc, bras	<input type="text" value="1"/>
Calotte de cuir	10	Tête	<input type="text" value="1"/>
Casque	40	Tête	<input type="text" value="2"/>
			<input type="text" value=""/>
			<input type="text" value=""/>

# WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur :

Meneur de jeu :

Campagne : An Nom de la Loi !

Année de campagne : 2522

## Mouvement de combat

Mouvement	Charge	Course
10	20	30

## Fortune

Total  Actuel

## Blessures

Total  Actuel

## Points d'Armure

Tête

01-15

Bras droit

16-35

Jambe droite

81-90

Corps

56-80

Bras gauche

36-55

Jambe gauche

91-00

## Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		

