

Tout le monde est JOHN
Scenario : **MAGA 2016**
par Feldo (feldoran@gmail.com)

Panique dans l'hôtel du « Gold Member » alors que John y est invité par un Donald Trump qui fête sa récente élection.

Make America Goofy Again !

Début de l'histoire

John se réveille à l'arrière d'un taxi sans chauffeur (les clés ne sont pas sur le contact), et ça sent grave le vomi (John en a encore un peu autour des lèvres).

Il est 5 heures du matin. Le taxi est garé devant un casino de Las Vegas, le « Gold Member ».

John porte des vêtements trop serrés pour lui, aux couleurs du drapeau américain (s'il se regarde dans une glace il verra qu'il y a écrit TRUMP sur la poitrine).

Au poignet gauche, John porte un bracelet serré qu'on ne peut enlever qu'en le déchirant, il est écrit dessus « MAGA 2016 » et de l'autre côté « VIP ».

Outils pratiques

Plus bas dans ce document, vous pourrez trouver les obsessions à attribuer aux différentes voix. Chaque voix dispose de 3 obsessions de départ, et d'une obsession qui ne sera dévoilée qu'après la découverte d'une certaine menace. Des fiches spécifiques à l'histoire sont prêtes à imprimer.

Une autre annexe propose des compétences à découper et à faire tirer au sort par les joueuses et joueurs. Pour rappel : chaque voix de John dispose d'au moins deux compétences, trois si elle renonce à trois jetons de volonté (démarrant ainsi avec sept jetons au lieu de dix).

Notes sur les environs immédiats

La voiture de taxi est bloquée par un sabot municipal. En fait, le conducteur a été embarqué par la police car il s'est montré violent envers John qui avait vomi à l'intérieur en montant. John voulait rentrer à son hôtel miteux (coincé entre deux hôtels de luxe), le « Lounge Lizard », qui se trouve en fait à 200 mètres de là.

Il a la clé sur lui, indiquant son numéro de chambre (237) et le nom de l'hôtel. Dans sa chambre on peut trouver une tenue de déguisement du KKK (fabriquée en Chine) qu'il a utilisé pour Halloween.

Dans une de ses poches, John peut trouver une carte de visite d'une avocate nommée « Sylvia Girella », de l'autre côté il est écrit « appelle moi ». En fait, elle a vu John se faire agresser par le chauffeur et veut l'aider à porter plainte.

Elle était avec lui durant la soirée VIP dans l'étage réservé par TRUMP. Elle voulait rentrer en taxi en même temps que lui (son hôtel est à côté de celui de John), mais devant l'incident elle est retournée là-haut pour crasher sur le moindre coussin qui traîne. Ivre à souhait, elle peut éventuellement avoir craqué sur John malgré sa dégaine pitoyable.

Pourquoi cette tenue ?

Il y a un jour environ, John était à la rue, presque à poil, après avoir perdu au casino et avoir vendu des sapes pour s'acheter des tacos. Il avait réussi à choper des vêtements sur un autre mec ivre et à moitié endormi, un militant pro-TRUMP. Mais il s'est promené ainsi devant des militants pro-HILLARY en colère qui l'ont pris à partie et ont commencé à le bousculer.

Trump arrivait alors en ville pour fêter l'élection et a vu son pseudo-militant isolé, agressé... fier de lui, il l'a emmené dans sa limousine et lui a donné un accès VIP pour sa soirée.

Et alors ? Cette nuit ?

Tous les invités VIP de Trump ont bien fait la fête, et elle continue (John peut y retourner, tant qu'il porte son bracelet VIP). Cela se déroule au 74ème étage du gigantesque Casino-Hôtel « Gold Member ». Cet étage est double, deux fois plus haut que les autres, et a été entièrement loué par Trump qui y dispose de ses appartements privés pour la nuit. Le gros de la fête étant passé, c'est bien dans sa chambre qu'il se trouve au moment où l'histoire commence.

Dans la salle de fête principale, ainsi que dans les salles un peu plus intimistes qu'on trouve disséminées à l'étage, John pourra croiser des invités dans un état plus ou moins lamentable, dont l'avocate Sylvia Girella qui lui a laissé la carte de visite.

On peut imaginer que différentes célébrités sont présentes.

Un DJ anime la salle principale de l'étage, et de nombreuses personnes sont encore en train de danser. Il y a là de quoi boire et manger à volonté. Un stand permet de commander des tacos à un type costumé en prisonnier (combinaison orange) et portant une fausse moustache et un chapeau mexicain. Il n'a pas l'air super satisfait de son taf mais fera des tacos à volonté pour qui en demandera.

Et que peut-il arriver de bien spécial à part une tonne de gueules de bois ?

Des militants démocrates préparent un assassinat envers Donald Trump.

Deux vigiles surveillent l'entrée principale du Casino et deux autres sont postés devant la porte des appartements privés de Trump. Il y a des camions de la police postés pas loin dans la rue au cas où. Mais cela n'empêche pas ces assassins en puissance de faire tout ce qu'ils peuvent pour profiter du chaos de la fête !

Manières de procéder possibles :

- Un faux employé du room service va débarquer et tenter d'étrangler Trump (façon cliché de film d'espionnage). Il est fouillé par les vigiles mais ne porte pas d'arme sur lui.
- Des militants déguisés en agents de nettoyage débarquent à la fin de la fête pour s'approcher des appartements privés. Eux sont armés de pistolets automatiques qu'ils avaient caché dans le bâtiment au préalable.
- Des manifestations refusant l'élection ont débuté dans la soirée et, au lieu de se calmer durant la nuit, se sont amplifiées, et une petite foule prend d'assaut le Casino. Si cette piste est privilégiée, il est bon de présenter au début de la partie le fait qu'au loin, dans la rue, on peut observer une lutte entre des manifestants et la police (événements filmés en direct par des journalistes).
- Tout le buffet VIP a été empoisonné.
- Du gaz est diffusé par l'aération de l'étage.
- Des terroristes se sont installés à l'étage du dessous et comptent percer le plafond pour pénétrer dans les appartements de Trump.

Bien sûr, John devrait tomber sur tous les indices nécessaires à une perception de cette menace ! Une fois que cette menace est connue et que John s'est endormi une nouvelle fois, la 4ème obsession est inscrite par « Les Autres » (pour rappel, « MJ » dans Tout le monde est John = « Les autres ») sur la fiche de chaque personnage. Comme toujours, ces nouvelles obsessions sont secrètes.

Éléments de relance

Suivant les besoins, on peut intégrer les éléments et personnages suivants :

- Jim John, un type qui a sympathisé avec John durant la fête, pourrait lui envoyer un SMS peu après son réveil dans le taxi, l'enjoignant à revenir à la fête car il a dégotté une super bouteille de champagne.
- Tim Tom, un clochard qui fréquente le quartier, pourrait venir demander de l'argent à John dès qu'il en a l'occasion, sans jamais se rappeler qu'il lui a déjà demandé il y a vingt minutes...
- Le type à qui John a piqué les fringues pourrait le reconnaître et l'insulter ou l'agresser.
- Un grand gagnant dans le casino ! Quelqu'un a chopé le gros lot en jouant aux machines à sou, et cela génère une animation particulière de la part du staff.

Transition entre les voix

- Si John fait le trajet entre le casino et son hôtel, il peut trouver les 200 mètres un peu long et se sentir obligé de s'asseoir quelques secondes sur un banc qui se trouve sur le chemin (que Tim Tom utilise régulièrement pour cuver sa bière).
- L'ascenseur menant du RDC du casino au 74ème étage est un endroit parfait pour intégrer des rencontres et une éventuelle somnolence de John (surtout avec la bonne musique d'ascenseur... allez voir du côté de Alan Hawkshaw ;-)).

Fin de partie

Une fois que la perspective d'un assassinat apparaît, le jeu peut passer à des altitudes stratosphériques en matière de loufoquerie et d'ampleur.

Quelques éléments permettant d'arriver à une conclusion qui puisse satisfaire au moins l'une des voix de John :

- Obama se trouve dans les appartements privés de Trump pour un transfert de compétences qu'il espère terminer au plus tôt avant de partir en vacances.
- Les téléphones mobiles présidentiels (que ce soient ceux de Trump ou Obama) contiennent des applications du genre « Eastern Tower Defense » qui permet de lancer des missiles nucléaires vers la Russie si on entre le bon code, ou « Vigilance Vigilante » qui notifie l'utilisateur en cas de missiles arrivant de Russie. Ces téléphones contiennent aussi le numéro de téléphone des grands chefs d'état, dont Poutine qui a été appelé pendant la nuit.
- Au lieu des téléphones mobiles, il peut y avoir un téléphone rouge dans la chambre de Trump (liaison directe avec le bureau de Poutine) et une mallette contenant les commandes permettant de lancer une attaque nucléaire.
- Peut-être que des militants démocrates charismatiques sont en train de monter une petite armée, voire ont amené Hillary Clinton à Las Vegas pour organiser une confrontation avec Trump ? (piste de la guerre civile)
- L'étage de Trump est le dernier de l'hôtel, avec un escalier menant vers le toit qui contient un hélicoptère. Des hélicoptères tournent dans les environs de l'hôtel : police, journalistes, secouristes.
- Si la voix « conspi » est en jeu, il faut prévoir un Donald Trump qui soit vraiment un ET !

Décompte des points

Le jeu de base propose 1 point par degré d'obsession. Cela peut convenir, mais si l'on veut récompenser les obsessions les plus difficiles, on peut utiliser une pondération différente, du type :

Degré 1 : 1 point

Degré 2 : 3 points

Degré 3 : 5 points

Degré 4 : 7 points

Ce système permet en outre plus facilement d'accorder une récompense partielle pour une obsession qui a été « plus ou moins » réalisée.

Annexes à imprimer

Récapitulatif des voix

La page numéro 5 peut être utile à imprimer pour garder en tête les obsessions de chaque voix.

Compétences

En page 6, une simple liste de compétences que les joueurs pourront tirer au sort. Cela peut être utile pour des joueurs débutants (on y retrouve en effet des compétences très classiques pour Tout le monde est John) ou pour des vétérans en manque de nouvelles idées, mais sinon la règle de base proposant aux joueurs de choisir leurs propres compétences peut être appliquée sans problème ici.

Fiches pour les joueurs

Dans les pages suivantes (pages 7 à 14) vous trouverez les fiches de voix, six pré-remplies et deux vierges. La conspirationniste et la servile ne devraient être utilisées qu'en cas de nécessité, si une grosse équipe joue. Sinon, les quatre premières voix me semblent être à privilégier. La ligne « Voix profonde » est simplement supposée accueillir le prénom de la personne qui joue.

A noter que les fiches sont prévues pour disposer d'un espace blanc qu'on peut replier sur les informations critique, pour plus de discrétion. Le format A4 serait peut-être un peu grand toutefois, il est sans doute préférable de configurer l'impression en mode « 2 en 1 » pour que ces pages sortent au format A5 à découper par la suite (c'est dans cette optique qu'il y a deux fiches vierges).

Contact

En cas de remarques ou de questions, vous pouvez me contacter à travers ce courriel :

feldoran@gmail.com

Ou bien via mon site web situé à l'adresse suivante :

<http://www.feldo.fr>

Les voix de John

L'espigle

Faire des trucs débiles, mesquins ou interdits, quoi de mieux ?

Obsession 1 : Voler quelque chose à un enfant triste.

Obsession 2 : Dessiner une moustache sur le visage d'un policier.

Obsession 3 : Pisser dans les toilettes privées du Président des USA (il doit être dans les 20 m).

Obsession 4 (cachée au début) : Déclencher une guerre civile.

La gonflette

John, il est super FORT, faut PAS L'EMMERDER ! Mate-moi ces biceps !!

Obsession 1 : Montrer ses muscles dans une diffusion télévisée en direct.

Obsession 2 : Battre un videur (ou un garde du corps) au bras de fer.

Obsession 3 : (en slip, le corps huilé) Soulever un éléphant devant au moins 100 personnes.

Obsession 4 (cachée au début) : Déclencher une 3ème guerre mondiale.

La militante républicaine

Fan de Truuuumpp !!

Obsession 1 : Provoquer un mexicain jusqu'à ce qu'il frappe John.

Obsession 2 : Fabriquer ou réparer un mur visant à bloquer une invasion.

Obsession 3 : Participer de manière significative au réchauffement climatique.

Obsession 4 (cachée au début) : Sauver le président.

La raison

Cette voix aspire à maintenir en vie le capitalisme ultra-libéral, mis en danger par les vues protectionnistes de Donald Trump.

Obsession 1 : Sermonner quelqu'un qui s'est montré malhonnête.

Obsession 2 : Convaincre un clochard que lui aussi peut devenir milliardaire.

Obsession 3 : Enregistrer un débat entre le président et une féministe noire habillée en KKK.

Obsession 4 (cachée au début) : Assassiner le président.

La conspirationniste

Nous sommes infiltrés par des ET ayant pris forme humaine, Trump en fait partie, c'est certain... le monde doit le savoir...

Obsession 1 : Fabriquer un chapeau en papier alu et le porter en public en chantant l'hymne US.

Obsession 2 : Couper le courant dans tout le casino.

Obsession 3 : Prouver que le président est un extra-terrestre.

Obsession 4 (cachée au début) : Expulser les ET de la planète Terre.

La servile

Cette voix cherche à servir ses concitoyens, qu'ils le veuillent ou non !

Obsession 1 : Rendre service à une personne handicapée qui se trouve en difficulté.

Obsession 2 : Aider la police ou un vigile à arrêter une personne violente ou louche.

Obsession 3 : A poil, lécher les chaussures du président (il doit les porter et être conscient).

Obsession 4 (cachée au début) : Faire d'Obama le 45ème président des USA.

Note : Lorsqu'une obsession mentionne le président, il s'agit plutôt de Trump, mais suivant la situation Obama peut convenir (logiquement à cette date, c'est encore lui qui est concrètement au pouvoir).

Conduit super bien	Chante comme Céline Dion	Danse comme un ouf
Connaît par coeur l'histoire des indiens d'Amérique	Sait crocheter les serrures avec une épingle à cheveux	A appris la chirurgie par correspondance
Sait pratiquer le bouche à bouche	Connaît un point d'acupression (au niveau du périnée) permettant de paralyser une personne	Sait parler le russe et l'arabe
Pratique le funambulisme	Sait allumer un feu dans n'importe quelles conditions	Peut deviner le résultat d'un jet de pièce à pile ou face
Sait plier des origamis érotiques	Peut manger une quantité insensée de nourriture	Vise très bien avec des fléchettes
Sait fabriquer de superbes meubles en carton	Peut boire n'importe quelle boisson trop chaude	Sait hacker et programmer des virus informatiques
Raconte très bien la fois où il a croisé Brad Pitt dans un supermarché	Est incollable sur les résultats sportifs américains de ces 50 dernières années	Peut courir (et vite) en reculant
Peut lancer un parapluie à plus de cinquante mètres	Sait commencer bien placer ses doigts dans une bouche pour sauver quelqu'un de l'intoxication	Connaît un tour de prestidigitation permettant de faire disparaître une pièce
Peut, en plissant les yeux très fort, savoir quel est le prochain bandit manchot qui va donner quelque chose	Peut fumer une cigarette avec son oreille gauche	Peut lécher son coude

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible : L'espiègle

Épisode : MAGA 2016

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 : Voler quelque chose à un enfant triste

Degré 2 : Dessiner une moustache sur le visage d'un policier

Degré 3 : Pisser dans les toilettes privées du Président des USA (il doit être à moins de 20 m)

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible : La gonflette

Épisode : MAGA 2016

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 : Montrer ses muscles dans une diffusion télévisée

Degré 2 : Battre un videur (ou un garde du corps) au bras de fer

Degré 3 : (en slip, le corps huilé) Soulever un éléphant devant au moins 100 personnes

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible : La militante

Épisode : MAGA 2016

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 : Provoquer un mexicain jusqu'à ce qu'il frappe John

Degré 2 : Fabriquer ou réparer un mur visant à bloquer une invasion

Degré 3 : Participer de manière significative au réchauffement climatique

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible : La raison

Épisode : MAGA 2016

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 : Sermonner quelqu'un qui s'est montré malhonnête

Degré 2 : Convaincre un clochard que lui aussi peut devenir milliardaire

Degré 3 : Enregistrer un débat entre le président et une féministe noire habillée en KKK

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible : La conspi

Épisode : MAGA 2016

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 : Fabriquer un chapeau en papier alu et le porter en public en chantant l'hymne US

Degré 2 : Couper le courant dans tout le casino

Degré 3 : Prouver que le président est un extra-terrestre

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible : La servile

Épisode : MAGA 2016

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 : Rendre service à une personne handicapée qui se trouve en difficulté

Degré 2 : Aider la police ou un vigile à arrêter une personne violente ou louche

Degré 3 : A poil, lécher les chaussures du président (il doit les porter et être conscient)

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible :

Épisode :

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 :

Degré 2 :

Degré 3 :

Degré 4 :

Tout le monde est
JOHN

Voix profonde :

Voix audible :

Épisode :

Compétences

->

->

->

Volonté

Obsessions

Degré 1 :

Degré 2 :

Degré 3 :

Degré 4 :