

# LE RÔDEUR

## COMBAT

D8



## LANCER

-



## TIR

D8



## PARADE

6



## RÉSISTANCE

5



## ALLURE

6



## AGILITÉ

D8



## ÂME

D6



## FORCE

D4



## INTELLECT

D6



## VIGUEUR

D6



## CHARISME

+2



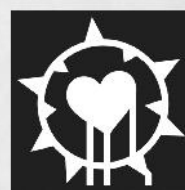
## COMPÉTENCES

Perception	∂6
Persuasion	∂6+2
Équitation	∂6
Dressage	∂4+2
Escalade	∂4
Soins	∂4

## SANTÉ

### BLESSURES

-1



-2

-3

### INCAPACITÉ

-2



-1

FATIGUE

## ATOUTS, HANDICAPS & POUVOIRS

Empathie animale (+2 aux tests de dressage)

Séduisant(e)

Serment : Pas touche aux animaux



## ARMES & ARMURES

Arc long

2∂6













15/30/60

Épée

For + ∂6




# LE PRÊTRE

<b>COMBAT</b> D4 	<b>LANCER</b> - 	<b>TIR</b> D6 	<b>PARADE</b> 6 <sub>(+1)</sub> 	<b>RÉSISTANCE</b> 5 	<b>ALLURE</b> 6 
<b>AGILITÉ</b> D6 	<b>ÂME</b> D8 	<b>FORCE</b> D4 	<b>INTELLECT</b> D6 	<b>VIGUEUR</b> D6 	<b>CHARISME</b> 0 


## COMPÉTENCES

Perception	δ6
Arcanes (20 PP)	δ10
Connaissance : Alchimie	δ6
Discrétion	δ6
Survie	δ4

## SANTÉ

<b>BLESSURES</b>	-1
	-2
	-3
<b>INCAPACITÉ</b>	
-2	
-1	<b>FATIGUE</b>

## ATOUTS, HANDICAPS & POUVOIRS

Pouvoir : Guérison (3 PP)	Bizarrie : Secret	
Pouvoir : Boule de feu (2-6 PP)	Curieux	
Pouvoir : Mur de feu (1 PP / 2m)		

## ARMES & ARMURES

Petite arbalète	2δ4	12/24/48	PAI	
Bâton de mage	For + δ4	(+1 Parade)		

# LE BOURRIN

## COMBAT

D10<sub>(+1)</sub>



## LANCER

D6



## TIR

D4



## PARADE

7<sub>(-1)</sub>



## RÉSISTANCE

5



## ALLURE

8



## AGILITÉ

D8



## ÂME

D4



## FORCE

D8



## INTELLECT

D4



## VIGUEUR

D6



## CHARISME

0



## COMPÉTENCES

Perception d4

Intimidation d6

Sarcasme d6

---

---

---

---

---

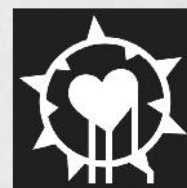
---

---

---

## SANTÉ

BLESSURES -1



-2

-3

INCAPACITÉ

-2

-1



FATIGUE

## ATOUTS, HANDICAPS & POUVOIRS

Arme fétiche : Hache à deux mains

Bizarrie : Parle avec sa hache

Vif

Illettré

Véloce



## ARMES & ARMURES

Hache de guerre à deux mains

For + d8 + I PAI (-I parade)





# LE SORNOIS

## COMBAT

D8



## LANCER

D6



## TIR

D8



## PARADE

6<sub>(+2)</sub>



## RÉSISTANCE

4



## ALLURE

5



## AGILITÉ

D8



## ÂME

D6



## FORCE

D4



## INTELLECT

D6



## VIGUEUR

D6



## CHARISME

0



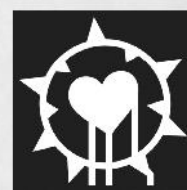
## COMPÉTENCES

Perception	δ6
Escalade	δ6
Intimidation	δ6
Discrétion	δ10
Nage	δ6

## SANTÉ

### BLESSURES

-1



-2

-3

### INCAPACITÉ

-2

-1



FATIGUE

## ATOUTS, HANDICAPS & POUVOIRS

Infravision Ignorant

Taille -1

Acrobate



## ARMES & ARMURES

Lance For + δ6 (+1 Parade)

Couteaux de lancer 2δ4 6/12/24



# MARGE

## COMBAT

D4



## LANCER

-



## TIR

-



## PARADE

4



## RÉSISTANCE

10



## ALLURE

7



## AGILITÉ

D6



## ÂME

D8



## FORCE

D12+2



## INTELLECT

D4<sub>(A)</sub>



## VIGUEUR

D12



## CHARISME

0



## COMPÉTENCES

Perception

δ6

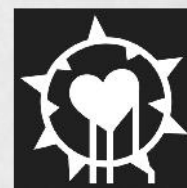
Intimidation

δ6

## SANTÉ

BLESSURES

-1



-2

-3

INCAPACITÉ

-2



-1

FATIGUE

## ATOUTS, HANDICAPS & POUVOIRS

Charge (+4 dommages si s'est déplacé de 2 mètres)

Taille +2



## ARMES & ARMURES

Cornes

For + δ6



## COMBAT

D8



## LANCER

-



## TIR

-



## PARADE

6



## RÉSISTANCE

7



## ALLURE

8



## AGILITÉ

D8



## ÂME

D6



## FORCE

D6



## INTELLECT

D6<sub>(A)</sub>



## VIGUEUR

D6



## CHARISME

0



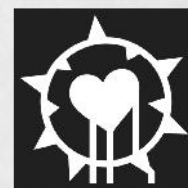
## COMPÉTENCES

Perception	∂6
Intimidation	∂8
Discrétion	∂8
Pistage	∂12

## SANTÉ

### BLESSURES

-1



-2

-3

### INCAPACITÉ

-2

-1



### FATIGUE

## ATOUTS, HANDICAPS & POUVOIRS

À la gorge (Attaque ciblée si relance)

Véloce



## ARMES & ARMURES

Morsure

For + ∂6

