



Fantasy

Nom du personnage : Simplet
Activité : Guerrier
Race : Nain **Sexe :** Mâle
Avantages : Célèbre
Désavantages : Naïf



Agilité	<u>4D</u>	Intellect	<u>2D</u>
Acrobaties	_____	Cultures	_____
Armes Blanches	<u>5D</u>	Érudition	_____
Bagarre	<u>5D</u>	Ingénierie	_____
Discrétion	_____	Langages	_____
Équitation	_____	Lire/Écrire	_____
Escalade	_____	Marchandage	_____
Esquive	<u>6D</u>	Orientation	_____
Évasion	_____	Pièges	_____
Saut	_____	Soins	_____

Coordination	<u>4D</u>	Perspicacité	<u>2D</u>
Armes de jet	<u>6D</u>	Artisanat	_____
Armes de tir	<u>5D</u>	Camouflage	_____
Attelage	_____	Connaissance de la rue	_____
Crochetage	_____	Débrouillardise	_____
Navigation	_____	Déguisement	_____
Pickpocket	_____	Fouille	_____
		Investigation	_____
		Jeu	_____

Physique	<u>4D</u>	Pistage	_____
Course	_____	Survie	_____
Levage	_____	Talent artistique	_____
Natation	_____		_____
Résistance	_____		_____

Charisme	<u>2D</u>	Magie	<u>0</u>
Bluff	_____		_____
Charme	_____		_____
Commandement	_____		_____
Dressage	_____		_____
Intimidation	_____		_____
Persuasion	_____	Points de Destin	<u>1</u>
Volonté	_____	Points de Personnage	<u>5</u>
		Argent	_____

Histoire :

La seule utilité que les autres nains ont trouvée à Simplet dans le groupe, c'est de l'affubler d'une épée, d'un bouclier et d'une arbalète pour en faire un guerrier crédible. Simplet s'y croit vraiment, et à force de faire semblant de taper sur tout ce qui bouge, il a même développé quelques capacités. Mais ça reste quand même à la fronde qu'il est le meilleur, comme ce David dont lui parle sans cesse Grincheux.

Capacités spéciales :

Petite taille _____
 Vision dans le noir _____

Bonus de dommages

Déplacement _____ **7**

Niveau de blessure

- Assommé (-1D ce tour et le suivant)
- Blessé (-1D à toutes les actions)
- Gravement blessé (-2D à toutes les actions)
- Neutralisé (inconscient)
- Mortellement blessé (inconscient)
- Mort