



LA SPHERE ROUGE CADRE DE CAMPAGNE

La Sphère Rouge, jadis connue sous son nom Treel de Roogan-Onaareel, est un orbe carmin se situant entre les territoires Vodanes et le Triangle radiant. Marquée par de larges sillons parallèles, sur une grande partie de sa surface, elle offre un aspect surprenant aux voyageurs qui peuvent trouver dans ces marques des formes toujours différentes selon leur culture. La Sphère Rouge est isolée sur un Courant secondaire et particulièrement perturbé par des tourbillons élémentaires excessivement violents. Il n'existe aucun portail permanent permettant d'y accéder, mais certains voyageurs ont pu constater que les figures formées par les sillons pouvaient parfois former des portails temporaires en leur sein.

PHENOMENES ASTRAUX.

La Sphère Rouge est parcourue par des nuées de comètes enflammées, dévastatrices de mondes et fléau des spelljammers. Les plus dangereuses nuées cométaires sont nommées *Shadramää*, elles possèdent une faculté élémentaire liée à l'Ombre et au Feu, leur permettant de rester invisibles jusqu'à leur approche finale, où leur feu noir caractéristique annonce une fin douloureuse et apocalyptique.

Pas moins de cinq soleils rouges existent au sein de cet espace, ils évoluent selon de larges ellipses extérieures au système mais des conjonctions existent, annonciatrices de cataclysmes cosmiques prenant la forme de vagues brûlantes transformant les cieux en océan de flammes. Onze catastrophes de ce type ont déjà été recensées, mais bien d'autres durent se produire avant l'émergence des Sääklää. Chacun des soleils de Roogan-Onaareel abrite la conscience d'un **Ama'Sääklää**, un être avancé ayant su transcender la chair pour fusionner son essence avec les énergies solaires. Ils sont désormais les protecteurs divins de leur peuple, veillant à fortifier la nation survivante des Sääklää afin qu'elle perdure à travers les cataclysmes fréquents marquant la Sphère Rouge.

LES MONDES ROUGES.

Trois mondes existent dans cet espace, des planètes calcinées par des millénaires de désastres se succédant sans aucun répit pour les survivants du précédent apocalypse. Ce sont des astres rocheux de petites dimensions, mais quelques sage ayant pu les étudier avec attention estiment qu'au moins deux ne sont que les noyaux planétaires de mondes géants gazeux, dont l'énorme atmosphère aurait été soufflée par les vagues de feu cosmique, bien des millénaires auparavant. Seul **Äävoorää** semble avoir jadis abrité la vie sous de nombreuses formes, mais même les ruines des antiques cités ont disparues, ne laissant que des amas de roches fondues. C'est encore le domaine des Sääklää, héritiers des Treel et détenteurs de puissantes capacités psioniques.

AAVOORAA

Type de monde: Triangulaire rocheux.

Taille: C (bordure planétaire de 834km).

Echappée: 5 rounds.

Rotation: 68 heure.

Révolution: Aucune.

Lunes: Aucune.

Population: 32 334 Sääklää.

Trame magique: Trame magique diffuse.

Panthéons: Ama'Sääklää.

Le monde triangulaire d'Äävoorää n'est plus qu'un amas de roches dépourvue de vie et attendant la prochaine vague brûlante qui réduira encore un peu plus sa surface. Les deux faces planétaires sont désormais identiques, mais jadis existait sur l'une d'elle un immense océan, tandis que l'autre était couverte par une vaste forêt. Doté d'une atmosphère ténue, Äävoorää est un monde hostile et agonisant.

Ports d'accueil: Les Sääklää ne sont guère habitués à recevoir des visiteurs mais conservent les connaissances de leurs anciens maîtres concernant le psijamming et les Races anciennes. Leurs trois cités protégées par des dômes cristallins ne peuvent accueillir de vaisseaux arrivant de l'Espace sauvage, mais des voyageurs dans le besoin et pouvant rallier l'une d'elles pourront trouver refuge et même profiter du savoir détenu par quelques Sääklää concernant les techniques Treel de réparation de leurs psijammers.

Ressources: Äävoorää est un monde dévasté et d'où la vie disparaît inexorablement. Les vagues brûlantes successives ont cependant entraîné l'apparition d'un minerai particulièrement prisé par les artisans Sääklää et permettant d'amplifier les facultés psioniques. Particulièrement difficile à travailler, l'*ävöyäne* est un alliage gris qui est employé pour l'élaboration des dômes protecteurs et de toutes

les reliques Sääklää. Damasquiné avec une poudre de cristal, l'alliage peut être forgé en armes psioniques particulièrement puissantes, bien que les habitants de ce monde soient pacifistes depuis de nombreux siècles. Leur unique armurerie est scellée depuis une lointaine époque, son existence pratiquement oubliée de tous.

Cultures: Les Sääklää sont les héritiers directs d'une nation Treel particulièrement agressive et qui les employa comme esclaves guerriers durant des siècles, avant que leur puissante civilisation ne s'effondre en peu de temps. Les Sääklää participèrent au soulèvement contre les Races anciennes, ils s'emparèrent des Agglomérats Treel de Roogan-Onaareel et pendant un temps, employèrent les psijammers qui les avaient débarqués sur maints mondes lointains. Les pouvoirs de l'Esprit furent renforcés parmi les psions les plus prometteurs, et une caste de seigneurs apparut. Une guerre intestine ne tarda pas à éclater, menaçant l'espèce d'une brutale extinction qui pu être évitée grâce aux enseignements de Voonash, un sage qui fut le premier à accéder à un stade d'existence supérieure grâce à la méditation et au développement de certaines disciplines psioniques.

Entre deux cataclysmes, les Sääklää parvinrent à prospérer, à l'abri de dômes cristallins intégralement gravés de glyphes enseignés par Voonash, leurs humeurs guerrières disparurent et chacun se concentra sur la survie de la culture en train de renaître. Des maîtres dans toutes les disciplines mentales se focalisèrent sur un moyen pour atteindre le même degré d'éveil que Voonash, et après quelques siècles, quatre autres s'élevèrent. Les Cinq **Ama'Sääklää** décidèrent de soutenir leur peuple en fusionnant avec les soleils de Roogan-Onaareel, ils espéraient alors apprivoiser les vagues de feu cosmique, mais même à leur stade d'évolution, ils comprirent que les énergies élémentaires déchaînées à travers le Vide étaient bien trop intenses pour eux. Ils furent cependant vénérés et devinrent les gardiens de leur peuple qui survit à l'abri des trois dômes cristallins.

Près d'une quinzaine de petites cités existaient autrefois sur Äävoorää, préservées des flammes célestes par des moyens psioniques rudimentaires. Une après l'autre, elles furent scorifiées, leur population emportée dans la tourmente. Il ne reste plus que trois vastes métropoles, abritant chacune une dizaine de milliers d'habitants. La cité Sääklää moderne, telle qu'elle a été conçue par Voonash, est circulaire, divisée en quartiers indépendants les uns des autres et abritant plusieurs familles oeuvrant dans une même discipline psionique, selon les prédispositions de chacun. Plusieurs niveaux souterrains communs permettent le développement de cultures variées et la gestion des ressources liquides dans d'importantes citernes. Chaque quartier est rationné mais il n'existe plus aucune organisation destinée à contrôler les niveaux de nourriture et d'eau prélevés, chaque Sääklää ayant conscience de la gravité de la situation et se régulant lui-même. **Voonäth** fut la première cité sous dôme élaborée selon les enseignements de Voonash, elle abrite la plus grande concentration de télépathes ainsi qu'une importante bibliothèque souterraine contenant des centaines de tablettes de pierre narrant l'Histoire des Sääklää depuis le départ des Treel. Le plus puissant télépathe est chargé de régler les litiges courants et de résoudre les problèmes menaçant l'intégrité de la cité, cette charge est actuellement celle de **Yölä** [Sääklää ♂/ Psion Héritier 26 – Kä'amä 7/N], qui s'inquiète de visions captées par plusieurs de ses disciples et montrant une véritable horde de créatures non mortes calcinées et affamées de vie. Il sait que le dôme cristallin, aussi efficace soit-il face aux phénomènes cosmiques, ne pourra tenir face aux martèlements de poings nombreux. **Koonäth** est une cité sous dôme érigée le long des parois d'un immense puits dont le font est la plus importante source d'eau disponible sur Äävoorää. Les quartiers de la cité sont des niveaux circulaires le long de la paroi, donnant sur le puits par de vastes galeries laissant la lumière captée par le dôme filtrer dans les plus profondes cavernes. Un réseau peu développée de tunnels s'enfonce dans la roche, et les plus jeunes Sääklää aiment explorer ces lieux poussiéreux, où existent encore des traces d'une occupation antérieure à l'établissement du peuple de Koonäth. La voie psionique de la télékinésie est particulièrement développée dans cette cité, et sa protectrice, **Gahooma** [Sääklää ♀/ Psion Héritier 21 – Kä'amä 5/N], prend très à coeur son rôle en cherchant un moyen de développer un complexe souterrain totalement coupé de la surface, sa certitude étant que les dômes cristallins restent des protections bien trop fragiles. Enfin la plus jeune cité Sääklää, **Äräänäth**, abrite la moins importante population mais concentre les plus puissants rassemblement de psychokinésistes de la planète. **Örök** [Sääklää ♂/ Psion Héritier 34 – Kä'amä 8/N], est très certainement le psion le plus puissant de son peuple, protecteur de la cité et maître de nombreuses énergies élémentaires, il voit sa vie approcher de son terme et cherche un moyen d'atteindre le stade d'évolution supérieur de son peuple, sans y parvenir cependant. Äräänäth est érigée au creux d'un énorme cratère dont les bords intérieurs sont occupés par d'immenses forges exploitant les minerais que des collecteurs ramènent des étendues alentours. Ces individus sont de jeunes Sääklää risquant leur vie dans les contrées privées d'air respirable et où des non morts rôdent sans cesse. Les forgerons de la cité participent au grand oeuvre de leur protecteur qui souhaite créer une véritable cité métallique sous la protection du cratère.

Sites particuliers: Le monde d'Äävoorää est un désert de rocaïlle brûlée où la vie disparaît. Il n'existe aucune ruine visible mais des reliefs marquent encore l'emplacement de lieux jadis peuplés. Le plus grand danger reste celui des non morts nommés *Pögröön*, des créatures ayant visiblement appartenu à un même peuple, disparu depuis fort longtemps et se déplaçant en hordes lorsque la chaleur augmente à la surface.

KA'AMA

Le Kä'amä est un Psion ayant développé ses facultés afin d'accéder au stade supérieur de son évolution. Suivant les enseignements des Cinq Ama'Sääklää, il recherche sa voie personnelle afin de s'élever et trouver l'illumination ultime. La majorité des Psions Sääklää d'une certaine envergure au sein de la société sont des Kä'amä.

Caractéristiques: La Sagesse et l'Intelligence sont les caractéristiques primordiales d'un Kä'amä.

Race: Les Kä'amä sont tous des Sääklää.

Classe: La majorité des Kä'amä sont des Psions Héritiers du 15ème niveau.

Alignement: Un Kǎ'āmǎ est généralement incliné vers la Neutralité.

Dés

de

vie:

d4.

KĀ'MĀĀ

Niveau	Bonus de base à l'attaque	Bonus de base			Spécial	Potentiel psi	
		Réflexe	Vigueur	Volonté		Points	Niveau
1	+8/+3	+5	+5	+10	Voie mineure des Ama'Sǎǎklǎǎ.	221	9 ^{ème}
2	+8/+3	+5	+5	+10	Rougeoyance de l'Onǎ 1/ jour.	250	9 ^{ème}
3	+9/+4	+6	+6	+11	Don psionique supplémentaire.	280	9 ^{ème}
4	+9/+4	+6	+6	+11	Connaissances – Mystères [Ama'Sǎǎklǎǎ] +2.	311	9 ^{ème}
5	+10/+5	+6	+6	+12	Voie majeure des Ama'Sǎǎklǎǎ.	343	9 ^{ème}
6	+10/+5	+7	+7	+12	Rougeoyance de l'Onǎ 2/ jour.	375	9 ^{ème}
7	+11/+6/+1	+7	+7	+13	Don psionique supplémentaire.	390	9 ^{ème}
8	+11/+6/+1	+7	+7	+13	Connaissances – Sphères [Roogan-Onaareel] +2.	430	9 ^{ème}
9	+12/+7/+2	+8	+8	+14	Voie supérieure des Ama'Sǎǎklǎǎ.	470	9 ^{ème}
10	+12/+7/+2	+8	+8	+14	Ascension du Kǎ'āmǎ.	500	9 ^{ème}

Compétences de classe

Les compétences du Kǎ'āmǎ sont: [Art psi](#) (Int), [Artisanat](#) (Int), [Concentration](#) (Con), [Connaissances](#) – Sphères de cristal (Int), [Connaissances – Psijamming](#) (Int), [Connaissances – Espace Sauvage](#) (Int), [Détection](#) (Sag), [Diplomatie](#) (Cha), [Natation](#) (For), [Perception auditive](#) (Sag), [Premiers secours](#) (Sag), [Profession](#) (Sag), Psychologie (Sag) et [Survie](#) (Sag).

Points de compétence à chaque niveau: 4+ (modificateur d'Intelligence).

Armes et armures: Le Kǎ'āmǎ peut manier toutes les armes courantes, il n'est pas formé au port d'armure ni au maniement des boucliers.

Points psi/ jour: La capacité d'un Kǎ'āmǎ à manifester ses facultés psioniques dépend de sa réserve de points psi. Son quota quotidien de points psi est indiqué sur le tableau ci-dessus. Il reçoit par ailleurs des points psi quotidiens supplémentaires s'il dispose d'une valeur de Sagesse élevée (Table 2-1/ Grand manuel des psioniques p18).

Facultés connues: Le Kǎ'āmǎ bénéficie de toutes les facultés qu'il maîtrisait en tant que Psion Héritier, il en acquiert cependant 2 par niveau de Kǎ'āmǎ. commence avec 3 facultés puis en acquière une nouvelle à chaque niveau. Il sélectionne ces facultés dans la liste des Psions. Lorsqu'un Kǎ'āmǎ manifeste une faculté, son coût total en points psi ne peut jamais dépasser son niveau de manifestation. Le degré de difficulté associé au jet de sauvegarde effectué contre une faculté de Kǎ'āmǎ est égal à 10 + niveau de la faculté + Modificateur de Sagesse.

Voie des Ama'Sǎǎklǎǎ: Les enseignements des Ama'Sǎǎklǎǎ permettent au Kǎ'āmǎ de puiser dans toutes les disciplines psioniques connues, en lui laissant un accès total sur celles liées à sa classe de Psion Héritier mais en lui conférant un accès aux manifestations du 1er au 3ème niveau pour les autres. Au 5ème niveau, le Kǎ'āmǎ reçoit un accès du 4ème au 5ème niveau. Enfin au 9ème niveau de sa classe, le Kǎ'āmǎ peut développer des manifestations du 6ème niveau pour ces disciplines.

Rougeoyance de l'Onǎ: Des forces étranges imprègnent les mondes de la Sphère de Roogan-Onaareel, les Kǎ'āmǎ désignent l'influence de leur environnement sur leurs facultés psioniques du nom de Rougeoyance, car ils se voient nimbés d'un halo carmin lorsqu'ils emploient cette capacité. La rougeoyance de l'Onǎ permet à un Kǎ'āmǎ du 2nd niveau de sacrifier (modificateur de Constitution) points de vie afin d'obtenir un bonus équivalent sur le DD d'une faculté manifestée dans le round suivant.

Ascension du Kǎ'āmǎ: Au 10ème niveau de sa classe, le

SEROONAA

Type de monde: Pyramidal rocheux.

Taille: C (base planétaire de 1209km de côté).

Echappée: 2rounds.

Rotation: 35 heures.

Révolution: Aucune.

Lunes: Aucune.

Population: 2 344 Sǎǎklǎǎ.

Trame magique: Trame magique diffuse.

Panthéons: Aucun.

Seroonǎ est le monde médian du système Rouge, sa forme pyramidale peut rappeler l'influence des dieux de l'Ennéade sur certains mondes dans des Sphères Goshènes, mais jamais ces dieux ne vinrent soutenir les peuples de Roogan-Onaareel. La planète semble

avoir été pétrifiée dans une gangue de cendre solidifiée avec les âges, l'atmosphère est toujours saturée de gaz empoisonnés et le monde est particulièrement soumis aux bombardements des nuées pyrétiques.

Ports d'accueil: Les Sääklää établis sur Seroonää sont les descendants de voyageurs qui tentèrent d'utiliser des psijammers Treel et s'écrasèrent sur ce monde. Comptant parmi les moins aptes à manipuler les voies de l'Esprit, ils parvinrent à survivre malgré l'hostilité du monde, cannibalisant leurs vaisseaux pour établir les bases d'un dôme de protection rudimentaire. L'unique cité de Seroonää se nomme Vätääk, ses ressources alimentaires sont limitées à l'extrême et les quelques glyphes psioniques ayant été placées sur son dôme commence à s'effacer. Des voyageurs atteignant cette cité découvriront des Sääklää agressifs et cherchant à s'emparer de leurs richesses, utilisant leurs pouvoirs psioniques pour les immobiliser.

Ressources: Seroonää est un monde mort, brûlé par les ondes solaires s'étant succédées pour ravager sa Trame magique en train de disparaître.

Cultures: Les Sääklää de Seroonää sont des survivants en train de disparaître. Incapables de maintenir les valeurs de leurs ancêtres, ils sombrent inexorablement dans la sauvagerie, et à peine une centaine possèdent encore quelques facultés psioniques utiles à la communauté. Dans une génération, ces Sääklää se seront tous massacrés jusqu'au dernier.

Sites particuliers: En tant que monde mort, Seroonää n'a plus rien à offrir aux voyageurs en quête d'aventure.

PAARONAA

Type de monde: Pyramidal rocheux.

Taille: C (base planétaire de 739km de côté).

Echappée: 1round.

Rotation: 7 heures.

Révolution: Aucune.

Lunes: Aucune.

Population: 4 293 Sääklää.

Trame magique: Trame magique diffuse.

Panthéons: Ama'Sääklää.

Pääronää est un monde mort en forme de pyramide creuse dont le centre est accessible grâce à de colossales galeries creusées par des créatures insectoïdes d'une taille titanesque et dont les corps carapçonnés de chitine sont encore visibles au fond de puits naturels. Premier monde à subir les ondes solaires, Pääronää est une planète sur le point de se briser en milliers d'astéroïdes, de nombreux débris se détachent déjà du corps principal.

Ports d'accueil: Les Sääklää de Pääronää ont une meilleure notion du psijamming que leurs cousins des autres mondes de la Sphère Rouge, ils ont conservés plusieurs vaisseaux Treel adaptés à leurs esprits et les maintiennent en état au sein de leur unique cité, Ötävör. Bien que nul voyageur n'ai jamais atteint ce port spatial, toutes les facilités existent encore pour des réparations et le renouvellement d'une enveloppe d'air. Les Sääklää de Pääronää n'ont guère de notion du troc mais acceptent d'échanger des cristaux psioniques ou des objets en échange d'histoires sur les Sphères Connues, car bien que possédant des cartes Treel décrivant les anciennes Soixante Sphères, ils n'ont aucune connaissance de l'Histoire contemporaine.

Ressources: Pääronää ne possède aucune ressource exploitable, c'est un monde mort dont la Trame magique est en train de s'étioler.

Cultures: Les Sääklää qui vinrent s'établir sur Pääronää étaient de puissants psychotranslateurs curieux d'explorer les mondes voisins d'Äävoorää, ils fondèrent la cité sous dôme d'**Ötävör**, accrochée à la paroi de l'une des plus vastes cavernes planétaire, à l'abri des plus meurtrières nuées cométaires. Bien que leurs descendants possèdent toujours les capacités pour regagner leurs frères et soeurs d'Äävoorää, ils préfèrent poursuivre leur développement personnel au sein de ce monde en train de se désagréger afin de s'endurcir pour atteindre le niveau supérieur de leur évolution. **Cöönät** [Sääklää ♂/ Psion Héritier 22 – Kä'amä 3/N], est le guide spirituel de la population locale, spécialisée dans la voie psionique du mouvement, il n'est âgé que d'un siècle mais possède une sagesse que tous estiment être directement inspirée par les Cinq Ama'Sääklää.

Sites particuliers: Il ne reste plus aucune trace de vie en dehors de la communauté Sääklää sur le monde pyramidal de Pääronää, les voyageurs se risquant dans les tunnels instables de cette planète ne trouveront rien d'autre que des cadavres colossaux d'insectes carbonisés.