

Gwendal "l'audacieux" gabier

Physique 4

Mental 3

Social 2

Compétences

- Acrobaties
- Esquive
- Vigie
- Métiers du cirque
- Compétence de poste : gabier

Points de vie

Description

Le gabier est un matelot spécialisé dans les voiles. Seuls des marins expérimentés et dotés d'un bon sens de l'équilibre peuvent prétendre à ce poste (et surtout y survivre).

Issue d'une famille travaillant dans le spectacle, Gwendal est en fait une femme, Gwendoline, qui, attirée par l'appel de la mer et de l'aventure, s'est déguisée en homme puis s'est cachée dans un navire pirate, l'*Albatros ivre*, alors qu'il faisait escale dans le port où elle vivait. Quand les matelots ont découvert leur passager clandestin, celui-ci a prétendu s'appeler Gwendal, avoir la piraterie dans le sang et être décidé à servir sur ce navire - les matelots l'auraient sans doute passée par-dessus bord s'ils avaient su qu'elle était une femme... et même maintenant que Gwendal a démontré ses compétences, ce secret est bien gardé.

Marc "chance" moucheur

Physique 4

Mental 2

Social 3

Compétences

- Mousquet, pistolet
- Vigie
- Sabre
- Étiquette
- Compétence de poste : matelot

Points de vie

Description

Le moucheur n'est pas à proprement parler un poste à bord, mais lors des abordages, ce tireur d'élite reste en retrait pour viser les membres importants de l'équipage du bateau pris : capitaine, second, sous-officiers...

Le plus grand secret de Marc est qu'il est en fait une femme noble du nom de Marie de Lioncourt. Passionnée par les armes à feu, elle se déguisa en homme pour intégrer l'armée au service du roi de France, puis déserta après son refus de tirer sur des esclaves en fuite, et n'avait plus guère d'autre choix pour vivre qu'entre la prostitution et continuer à être déguisée en homme pour intégrer un équipage pirate. Elle a choisi cette dernière option et a été recrutée sur l'*Albatros ivre*, où ses talents de tireur sont fortement appréciés.

Cordelio "dur-à-cuire" matelot

Physique 4

Mental 3

Social 2

Compétences

- Sabre, couteau
- Bagarre
- Esquive
- Jeux d'argent
- Compétence de poste : matelot

Points de vie

Description

Cordelio est un excellent combattant au corps à corps, que ce soit avec ou sans arme. Son enfance dans la rue lui a appris très tôt à se défendre, surtout contre les hommes. En effet, Cordelio est en fait Cordelia. Quand des pirates de l'*Albatros ivre* ont lancé un recrutement dans sa ville, elle a compris tout l'argent qu'elle pouvait y gagner. Mais sachant que les femmes à bord sont censées porter malheur, elle s'est déguisée en homme pour pouvoir embarquer. Elle n'a depuis confié son secret à personne, et continue à entretenir sa condition physique, qui lui permet de donner le change en étant bien plus forte que bien des hommes de l'équipage.

Arthur, médecin de bord

Physique 2

Mental 4

Social 3

Compétences

- Premiers soins
- Connaissance des indiens
- Psychologie
- Religion
- Baratin

Points de vie

Description

Arthur est en fait une femme qui se fait passer pour homme pour suivre sa vocation. A l'origine, Cécile se destinait à entrer dans les ordres religieux afin de devenir infirmière et soigner son prochain, mais son père ayant décidé de la marier contre son gré, elle fuit la maison et se fit passer pour homme à la fois pour ne pas être découverte, mais aussi pour pouvoir exercer comme médecin. Son dernier poste - mais son premier en mer - fut sur un navire de commerce, et quand celui-ci fut pris par les pirates, elle accepta le recrutement qu'ils lui offraient. Elle craint par dessus tout que son secret ne soit découvert : si les pirates savaient que c'était une femme qui les soignait, ils risqueraient de le prendre très mal...

William "boit-sans-soif" second

Señora Zia de Laplaya, otage

Physique 2

Mental 3

Social 4

Compétences

- Sabre
- Cartographie
- Compétences de poste : second
- Résistance à l'alcool
- Survie

Points de vie

Description

Il y a des années de cela, Paul et Margareth formaient un couple heureux. Puis Paul fut appelé au service de la couronne à bord d'un bâtiment de guerre... et Margareth se déguisa en homme afin de ne pas le quitter. Une mutinerie fit passer l'équipage dans l'illégalité et l'*Albatros ivre* devint un navire pirate. Paul promit à Margareth qu'il révélerait qu'elle était une femme dès qu'il serait capitaine. Mais Paul mourut avant cela, lors d'un abordage, et Margareth resta William, et avec son expérience et ses talents fut nommée second du navire.

Physique 3

Mental 2

Social 4

Compétences

- Baratin
- Larcin
- Discrétion
- Compétences de poste : cambusier
- Fronde

Points de vie

Description

Esteban était cambusier sur l'*Esperanza*, le navire du célèbre pirate Mendoza, quand celui-ci fut se trouva encerclé par deux frégates du gouverneur. Tandis que ses camarades préféraient mourir l'arme à la main que se balancer au bout d'une corde, Esteban emprunta une robe de luxe du butin, et se fit passer pour la fille d'un notable prise en otage suite à un abordage...

Esteban est maintenant coincé à bord d'un navire de guerre, espérant trouver le moyen de s'évader avant d'arriver au port et voir son imposture démasquée... et retrouver le trésor de Mendoza sur l'île de Piripiti.

Équipement

Dague, fronde, billes (cachés sous la jupe et dans un sac à main)