

État civil

Nom *Guerrier-serpent*
 Joueur
 Occupation
 Âge Sexe
 Résidence
 Lieu de naissance

Caractéristiques

FOR 60 ³⁰/₁₂ **ÉDU** 25 ¹²/₅
DEX 85 ⁴²/₁₇ **TAI** 60 ³⁰/₁₂
POU 30 ¹⁵/₆ **INT** 35 ¹⁷/₇
CON 40 ²⁰/₈ **MVT** 8 ⁺¹/₋₁
APP 65 ³²/₁₃

CTHULHU 7^e édition



Période
Classique

| Blessure grave | PV max. 10 | Folie temp. | Folie persist. | Initial 30 | Max. 99 |
|--|---|---|----------------|------------|---------|
| POINTS DE VIE <i>Mourant / Inconscient</i> 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 | PM max. 6 POINTS DE MAGIE 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 | SANTÉ MENTALE <i>Folie</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 | | | |
| CHANCE <i>Pas de chance</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 | | | | | |

Compétences de l'Investigateur

| | | | | | | | | | | | |
|--|-----------|--------------------------|--------------------------|---|-----------|--------------------------|--------------------------|---|---------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Discrétion (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Orientation (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Droit (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Écouter (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Électricité (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Équitation (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) | 42..... % | 21 | 8 | <input type="checkbox"/> Pister (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Baratin (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Estimation (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Plongée (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Grimper (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Charme (15 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Histoire (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Combat à distance | | | | <input type="checkbox"/> Imposture (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Psychologie (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> (armes de poing) (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Sauter (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> (fusils) (25 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> Lancer (20 %) | 40..... % | 20 | 8 | <input type="checkbox"/> Sciences (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Langues (01 %) | | | | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Combat rapproché | | | | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> (corps à corps) (25 %) | 60..... % | 30 | 12 | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Survie (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Conduite (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Médecine (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Mythe de Cthulhu (00 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Crédit (00 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Nager (20 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Crochetage (01 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | | | <input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | % | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Armes

| ARME | ORD. | MAJ. | EXT. | DÉGÂTS | PORTÉE | CAD. | CAP. | PANNE |
|----------------------|------|------|------|------------|---------|------|------|-------|
| <i>Corps à corps</i> | | | | 1d3 + Imp. | Allonge | / | | |
| Lance | | | | 1d4 + Imp | Allonge | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Combat

IMPACT 0
CARRURE 0
ESQUIVE 42 ²¹/₈