ARMEMENT

NOM DE L'ARME	Type	Allonge	Dommages	PA	Mode	CR	Munitions	Accessoires

COMMLINK

COMMLINK :

Système d'exploitation :

Programmes :

Firewall :
Réponse :
Signal :
Système :

PROTECTION

TYPE	Bal./Imp.	Notes

CYBERWARE/BIOWARE

TYPE	Ind.	Essence	Notes

ÉQUIPEMENT

POUVOIRS D'ADEPTE

SORT/POUVOIR	Coût	Niv.	Effet

NOTES

SHADOWRUN

NOM / PSEUDO : _____

Métatype : _____ **Age** : _____ **Sexe** : _____

Niveau de vie : _____ (durée : _____)

Description :

Réputation _____
Rumeur _____
Renommée _____

Karma total

Karma actuel

ATTRIBUTS

ATTRIBUTS PHYSIQUES	ATTRIBUTS MENTAUX	ATTRIBUTS SPÉCIAUX	ATTRIBUTS SPÉCIAUX
Constitution :	Charisme :	Chance :	Chance actuelle :
Agilité :	Intuition :	Essence :	Init. Astrale :
Réaction :	Logique :	Initiative :	Init. Matricielle :
Force :	Volonté :	Magie/Résonance :	Passes d'init. :

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES ACTIVES			COMPÉTENCES ACTIVES			COMPÉTENCES DE CONNAISSANCES		
Nom de la compétence	Ind.	Att.	Nom de la compétence	Ind.	Att.	Nom de la compétence	Ind.	Att.

TRAITS

Traits	Type

MONITEUR DE CONDITION

COMPTEUR DE DOMMAGES PHYSIQUES

		-1			-2			-3			-4			-5			-6

8+(CON/2 arr. sup.) CASES

COMPTEUR DE DOMMAGES ÉTOURDISSANTS

		-1			-2			-3			-4			-5			-6

8+(VOL/2 arr. sup.) CASES

ARME PRINCIPALE

NOM DE L'ARME _____

Type : Allonge :

Dommages : PA :

Mode : CR :

PROTECTION

/

MONNAIE

©solaris

BIOGRAPHIE

Identité de naissance :

Date et lieu de naissance : ___/___/_____ à _____

Famille :

Identité	Parenté	Age	Habitat	Influence	Loyauté	Notes

IDENTITÉS

Identité	Lieu	Notes

NOTES

HABITATS/REFUGES

Type	Lieu	Notes

RUNS VÉCUS

Nom Scénario	Date	Lieu scénario	Notes	Karma gagné

CONTACTS

Identité	Type	Age	Localisation	Influence	Loyauté

RUNNERS CONNUS

Identité	Type	Joueur	Notes

ÉQUIPEMENT

VÉHICULES/DRONES

Nom :

Type :

Points de constitution actuels

Maniabilité :

Accélération : Constitution :

Vitesse : Blindage :

Autopilote : Senseurs :

Notes :

Nom :

Type :

Points de constitution actuels

Maniabilité :

Accélération : Constitution :

Vitesse : Blindage :

Autopilote : Senseurs :

Notes :