

VAMPIRE MASCARADE

Clan
Génération
Age réel
Silhouette

Concept
Nature
Attitude

Nom
Sexe
Age
Peau
Cheveux

Joueur
Conteur
Chronique
Xp total
Xp restant

VITAE

réserve actuelle

x 10:

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

réserve max.

11 12 13

14 15 20

30 40 50

points/tour max.

1 2 3 4

6 8 10

VOLONTÉ

0 5

1 6

2 7

3 8

4 9

TALENTS (-0)

Athlétisme

Bagarre

Commandement

Empathie

Exp. de la rue

Expression

Intimidation

Intuition

Subterfuge

Vigilance

COMPÉTENCES (-1)

Animaux

Armes à feu

Artisans

Conduite

Étiquette

Furtivité

Larcin

Mêlée

Représentation

Survie

CONNAISSANCES (-3)

Droit

Érudition

Finances

Informatique

Investigation

Médecine

Occultisme

Politique

Sciences

Technologie

ATTRIBUTS

Force

Dextérité

Vigueur

Charisme

Manipulation

Apparence

Perception

Intelligence

Astuce

VERTUS

Conscience / Conviction

Maîtrise de soi / Instinct

Courage

Voie empruntée :
#

ATTRIBUTS SECONDAIRES

Volonté (__)

Voie (__)

SANTÉ

Contusion 0

Blessure légère -1

Blessure moyenne -1

Blessure grave -2

Handicaps -2

Infirmité -5

Incapacité X

CAPACITÉS ÉTRANGES

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

HISTORIQUES

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

□□□ □□

AMITIÉS / HOSTILITÉS

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

a□ i□ h□

COTERIE

DISCIPLINES

Aliénation # □□□□□

Animalisme # □□□□□

Auspex # □□□□□

Célérité # □□□□□

Chimérie # □□□□□

Domination # □□□□□

Force d'âme # □□□□□

Obténébrat° # □□□□□

Occultation # □□□□□

Présence # □□□□□

Protéisme # □□□□□

Puissance # □□□□□

Quietus # □□□□□

Serpentis # □□□□□

Vicissitude # □□□□□

Nécromancie

-cadavre monstre # □□□□□

-pourriture tomb. # □□□□□

-voie des cendres # □□□□□

-voie ossements # □□□□□

-voie 4 humeurs # □□□□□

-voie cénotaphe # □□□□□

-voie du sépulcre # □□□□□

-voie vitreuse # □□□□□

Thaumaturgie

-contre magie # □□□□□

-contrôle climat # □□□□□

-main destruction # □□□□□

-maîtrise élément # □□□□□

-mouvent esprit # □□□□□

-piège flammes # □□□□□

-puissan neptune # □□□□□

-voie corruption # □□□□□

-technomancie # □□□□□

-vengeance père # □□□□□

-voie de mars # □□□□□

-voie invocation # □□□□□

-voie du sang # □□□□□

-voie verte # □□□□□

□□□□□

CLAN (#)

Faiblesse -

Sire -

HANDICAPS

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

ATOUPS

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

RITUELS

#

#

#

#

#

#

#

#

#

ÉQUIPEMENTS

#

#

#

#

(+) VINCULUMS (-)

VAMPIRE MASCARADE - FEUILLE DE NOTES I



VAMPIRE MASCARADE - FEUILLE DE NOTES II

