

## CARACTÉRISTIQUES

## COMPÉTENCES DE BASE

## CIVILITÉ DU PERSONNAGE

## BLESSURE MAX

### Force

### COMPÉTENCES

### CARAC

### FORMATION

NOM DU PERSONNAGE \_\_\_\_\_

PEUPLE \_\_\_\_\_

CARRIÈRE ACTUELLE \_\_\_\_\_

RANG \_\_\_\_\_

FATIGUE

### Agilité

ATHLÉTISME Fo

CAP. DE COMBAT Fo

INTIMIDATION Fo

CAP. DE TIR Ag

COORDINATION Ag

EQUITATION Ag

FORFAITS Ag

FURTIVITÉ Ag

RÉSISTANCE End

DISCIPLINE FM

CON. DE LA NATURE Int

FOLKLORE Int

INTUITION Int

OBSERVATION Int

PREMIERS SOINS Int

CHARISME Soc

COMMANDEMENT Soc

RUSE Soc

## COMPÉTENCES AVANCÉES

## CORRUPTION MAX

## SPÉCIALISATIONS

## FORTUNE MAX

### Endurance

### Force Mentale

### Intelligence

### Sociabilité

STRESS

## Fo + ND MAX.

## CRIT. MIN.

## ATTITUDES

## DÉFENSE MAX.

## END. + ENC. MAX.

ARMES				
Nom	Qualités	Portée	ND	NC

ARMURES			
Nom	Qualités	Def.	Enc.

APTITUDES SPÉCIALES		Page

TALENTS			
Actif?	Type	Nom	Page
<input type="checkbox"/>			
Effets : _____			
<input type="checkbox"/>			
Effets : _____			
<input type="checkbox"/>			
Effets : _____			
<input type="checkbox"/>			
Effets : _____			
<input type="checkbox"/>			
Effets : _____			

LISTE D'ACTIONS		
Type	Nom	Page



