



# ANTIKA

PC

Restant

Accumulés

NOM .....

AGE ..... RACE ..... DESCENDANT DE .....

SEXE ..... CARRIERE ..... ORIGINAIRE DE .....

TAILLE ..... METIER ..... DESCRIPTION .....

POIDS ..... MAIN DIRECTRICE G / A / D ..... POINTS DE NEMESIS .....

Actuels

## SOMA



PV

(Soma x 10)

## SOPHOS



UBRIS

(Relance par action)

## SYMBIOSE



ARISTEIA

(+1 dès/point)

- Arme tranchante .....
- Arme perforante .....
- Arme contondante .....
- Arme .....
- Arme Arc .....
- Arme de Jet .....
- Athlétisme .....
- Bouclier .....
- Cond. Attelage .....
- Endurance .....
- Equitation .....
- Esquive .....
- Grimper .....
- Natation .....
- Pugilat .....
- Souplesse .....
- Vol à la tire .....

- Agriculture .....
- Alchimie .....
- Artisanat Forge .....
- Artisanat Charpentier .....
- Artisanat .....
- Epos Animaux .....
- Epos Plantes .....
- Epos Géographie .....
- Epos Mythologie .....
- Epos Créatures fabuleuses .....
- Epos Us & Coutumes .....
- Gestion Patrimoine .....
- Ingénierie .....
- Lire/écrire Grec .....
- Lire/écrire Barbare .....
- Lire/écrire Aegyptien .....
- Médecine .....
- Navigation .....
- Occultisme .....
- Pièges .....
- Résistance .....
- Stratégie .....
- Survie .....
- Théologie .....

- Art lyriques .....
- Commandement .....
- Comédie/Danse .....
- Diplomatie .....
- Discrétion .....
- Divination .....
- Dressage .....
- Evaluation .....
- Fouille .....
- Intimidation .....
- Marchandage .....
- Parler Grec .....
- Parler Aegyptien .....
- Parler Barbare .....
- Perception .....
- Persuasion .....
- Pistage .....
- Politique .....
- Séduction .....
- Sensibilité .....
- Vigilance .....
- Réseau .....



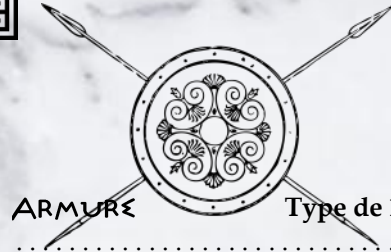
AVANTAGES



DÉFAUTS



DOUVOIRS



ARMURE

Type de Protection

Localisation

PA

PE

FINANCES:

OR: ..... ÉQUIPEMENT: ..... OF

ARMES

Type d'Arme

Dégâts

PE