

competence	coût	DEGRES DE MAÎTRISE			DM	CARAC	BONUS	niveau	PEDES	TOTAL
		DM à 5%	DM à 2%	DM à 1%						
		/10	/10	/5						
		/10	/10	/5						
		/10	/10	/5						
		/10	/10	/5						
		/10	/10	/5						

Moyennement

base de mouvement

allure mix

Allure	Multipliateur	Difficulté d'une Manœuvre normale
Marche	1 x	néant
Marche rapide/petit trot	1,5 x	routine
Course	2 x	aisée
Sprint	3 x	facile
Course rapide	4 x	moyenne
Sprint accéléré	4 x	moyenne
Ruée	5 x	difficile

Royaume :

total pp :

pp par niveau :

pp de base :

liste de sorts niv connu %

niv	connu	%
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

CAPACITÉS SPÉCIALES ET POINTS D'HISTORIQUE

finances

pieces de mithril

pieces d'or

pieces d'argent

pieces de bronze

pieces de cuivre

pieces d'étain

pieces de fer

multipliateur :

additionneur :

équipement

notés