

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES		ENNEMIS		SERMENTS

ARMOIRIES		PORTRAIT		DEVISE

NOM		CHATEAU		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE <i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>		DRESSAGE <i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>				
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff			SOINS
	Commandement		Comédie			
	Stratégie		Déguisement			Blessures
	Tactique		Triche			Diagnosticque
ATHLETISME		ENDURANCE		Infections		
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience	Bienséance		
	Escalade		<i>[poisons]</i> Vigueur	Intendance		
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i>	Réputation		
	Jet		Décryptage	Tournoi		
	Natation		Logique	Chasse		
	Saut		Mémoire	Fourageur		
CONNAISSANCES		LANGUES		Orientation		
	De la rue			Pistage		
	Education			Arbalète		
	Recherche			Arc		
CORPS A CORPS		LARCIN		Jet		
	Armes d'Hast		Crochetage	Siège		
	Bouclier		Passe-passe			
	Casse tête		Vol	VIGILANCE <i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>		
	Escrime	PERSUASION	Charmer			
	Hache		Convaincre	VOLONTE <i>[Sang froid = Volonté x3]</i>		
	Lames courtes		Inciter			
	Lames longues		Intimider	Coordination		
	Lance		Marchander	Courage		
	Rixe		Persifler	Dévouement		
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE		
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		




























TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENT DE LA GARDE DE NUIT

ARMOIRIES	PORTRAIT	<p><i>La Nuit se regroupe, et voici que débute ma garde. Jusqu'à ma mort, je la monterai. Je ne prendrai femme, ne tiendrai terre, ni n'engendrerai. Je ne porterai de couronne, n'acquerrai de gloire. Je vivrai et mourrai à mon poste. Je suis l'épée dans les Ténèbres. Je suis le veilleur aux remparts. Je suis le feu qui flambe contre le froid, la lumière qui rallume l'aube, le cor qui secoue les dormeurs, le bouclier protecteur des Royaumes humains. Je voue mon existence et mon honneur à la Garde de Nuit, je les lui voue pour cette nuit-ci comme pour toutes les nuits à venir...</i></p>

NOM		MAISON		SEXE					
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE					
COMPETENCES									
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	AUSI HAUTE QU'HONNEUR		AS HIGH AS HONOR			
	Acrobatie		Charme						
	Contorsion		Conduite						
	Equilibre		Equitation						
	Esquive		Exercice						
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE							
ARTS MILITAIRES			Bluff				SOINS		Blessures
	Commandement		Comédie						Diagnostic
	Stratégie		Déguisement						Infections
	Tactique		Triche						
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT					
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience			Bienséance			
	Escalade		<i>[poisons]</i>			Intendance			
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur			Réputation			
	Jet		Décryptage			Tournoi			
	Natation		Logique	SURVIE					
	Saut		Mémoire			Chasse			
CONNAISSANCES		LANGUES				Fourageur			
	De la rue					Orientation			
	Education					Pistage			
	Recherche			TIR					
CORPS A CORPS		LARCIN				Arbalète			
	Armes d'Hast		Crochetage			Arc			
	Bouclier		Passe-passe			Jet			
	Casse tête		Vol	VIGILANCE		Siège			
	Escrime	PERSUASION	Charmer			<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i> Empathie			
	Hache		Convaincre	VOLONTE		<i>[Sang froid = Volonté x3]</i> Observation			
	Lames courtes		Inciter			Coordination			
	Lames longues		Intimider			Courage			
	Lance		Marchander			Dévouement			
	Rixe		Persifler						
DISCRETION			Séduire						
	Caméléon								
	Furtivité								
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT				
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure					
									
			SANG-FROID	SANTE					
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3					
									
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE						
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE					
									

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		




























TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE

ALLIES		ENNEMIS		SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE <i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>		DRESSAGE <i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>		L'HIVER VIENT  WINTER IS COMING		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnosticque
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance	
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education			TIR	Pistage	
	Recherche				Arbalète	
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc	
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet	
	Bouclier		Passe-passe		Siège	
	Casse tête		Vol	VIGILANCE <i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	Empathie	
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Observation	
	Hache		Convaincre	VOLONTE <i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	Coordination	
	Lames courtes		Inciter		Courage	
	Lames longues		Intimider		Dévouement	
	Lance		Marchander			
	Rixe		Persifler			
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon					
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
						
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
						
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
						

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		




























TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES		ENNEMIS		SERMENTS

ARMOIRIES		PORTRAIT		DEVISE

NOM		MAISON		SEXE					
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE					
COMPETENCES									
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	JE RUGIS !		HEAR ME ROAR			
	Acrobatie		Charme						
	Contorsion		Conduite						
	Equilibre		Equitation						
	Esquive		Exercice						
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE							
ARTS MILITAIRES			Bluff				SOINS		Blessures
	Commandement		Comédie						Diagnostic
	Stratégie		Déguisement						Infections
	Tactique		Triche						
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		Bienséance			
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience			Intendance			
	Escalade		<i>[poisons]</i>			Réputation			
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur			Tournoi			
	Jet		Décryptage	SURVIE		Chasse			
	Natation		Logique			Fourageur			
	Saut		Mémoire			Orientation			
CONNAISSANCES		LANGUES		TIR		Pistage			
	De la rue					Arbalète			
	Education					Arc			
	Recherche					Jet			
CORPS A CORPS		LARCIN				Siège			
	Armes d'Hast		Crochetage	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	Empathie			
	Bouclier		Passe-passe			Observation			
	Casse tête		Vol						
	Escrime	PERSUASION	Charmer	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	Coordination			
	Hache		Convaincre			Courage			
	Lames courtes		Inciter			Dévouement			
	Lames longues		Intimider						
	Lance		Marchander						
	Rixe		Persifler						
DISCRETION			Séduire						
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE					
	Furtivité								
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT				
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure					
									
			SANG-FROID	SANTE					
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3					
									
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE						
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests] Mort si Blessures = Endurance</i>	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE					
									

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE	
EXPERIENCE		TAILLE	DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS	
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX	

equipement		habitudes	




























	TRAITS DISTINCTIFS	

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX	

HISTOIRE PERSONNELLE		

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE					
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE					
COMPETENCES									
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	NÔTRE EST LA FUREUR		OURS IS THE FURY			
	Acrobatie		Charme						
	Contorsion		Conduite						
	Equilibre		Equitation						
	Esquive		Exercice						
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE							
ARTS MILITAIRES			Bluff				SOINS		
	Commandement		Comédie					Blessures	
	Stratégie		Déguisement					Diagnostic	
	Tactique		Triche					Infections	
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT					
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance				
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance				
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation				
	Jet		Décryptage		Tournoi				
	Natation		Logique	SURVIE					
	Saut		Mémoire		Chasse				
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur				
	De la rue				Orientation				
	Education			TIR	Pistage				
	Recherche				Arbalète				
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc				
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet				
	Bouclier		Passe-passe		Siège				
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	Empathie			
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Observation				
	Hache		Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	Coordination			
	Lames courtes		Inciter		Courage				
	Lames longues		Intimider		Dévouement				
	Lance		Marchander						
	Rixe		Persifler						
DISCRETION			Séduire						
	Caméléon								
	Furtivité								
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT				
TYPE	DEGATS	DES DE TEST		Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure				
									
				SANG-FROID	SANTE				
				Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3				
									
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO		ARMURE					
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO		VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE				
									

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR		POIDS	
	CERFS D'ARGENT		COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS		COULEUR DES CHEVEUX	

equipement		habitudes		

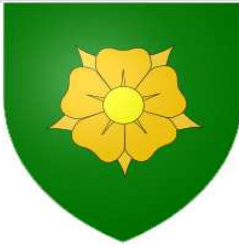


























	TRAITS DISTINCTIFS			

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX			

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE			
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE			
COMPETENCES							
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	PLUS HAUT, PLUS FORT  GROWING STRONG			
	Acrobatie		Charme				
	Contorsion		Conduite				
	Equilibre		Equitation				
	Esquive		Exercice				
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE					
ARTS MILITAIRES			Bluff			SOINS	
	Commandement		Comédie				Blessures
	Stratégie		Déguisement				Diagnostic
	Tactique		Triche				Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT			
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance		
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance		
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation		
	Jet		Décryptage		Tournoi		
	Natation		Logique	SURVIE			
	Saut		Mémoire		Chasse		
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur		
	De la rue				Orientation		
	Education			TIR	Pistage		
	Recherche				Arbalète		
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc		
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet		
	Bouclier		Passe-passe		Siège		
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>		
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Empathie		
	Hache		Convaincre		Observation		
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>		
	Lames longues		Intimider		Coordination		
	Lance		Marchander		Courage		
	Rixe		Persifler		Dévouement		
DISCRETION			Séduire				
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE			
	Furtivité						
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT			
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure			
							
			SANG-FROID	SANTE			
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3			
							
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE				
			VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO					

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encablement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		SPRINT [Déplacement x 4 - Encablement]
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		






























TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES		ENNEMIS		SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE				
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE				
COMPETENCES								
AGILITE <i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	Acrobatie	DRESSAGE <i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	Charme	FEU ET SANG	 FIRE AND BLOOD			
	Contorsion		Conduite					
	Equilibre		Equitation					
	Esquive		Exercice					
	<i>[initiative]</i> Vivacité		DUPERIE					
ARTS MILITAIRES	Commandement		Bluff			SOINS	Blessures	
	Stratégie		Comédie				Diagnostic	
	Tactique		Déguisement				Infections	
	ATHLETISME		ENDURANCE				STATUT	Bienséance
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience				Intendance	
	Escalade		<i>[poisons]</i> Vigueur	Réputation				
	Force		INGENIOSITE	Tournoi				
	Jet			Décryptage	SURVIE		Chasse	
	Natation			Logique			Fourageur	
CONNAISSANCES	Recherche	LANGUES				Orientation		
	Education					Pistage		
	CORPS A CORPS		Armes d'Hast	LARCIN		TIR	Arbalète	
	Bouclier		Crochetage		Arc			
	Casse tête		Passe-passe		Jet			
	Escrime		Vol		Siège			
	Hache		PERSUASION		VIGILANCE <i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	Empathie		
	Lames courtes				Charmer		Observation	
	Lames longues				Convaincre		VOLONTE <i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	Coordination
	Lance				Inciter			Courage
Rixe	Intimider	Dévouement						
DISCRETION	Caméléon		Marchander					
	Furtivité		Persifler					
			Séduire					
ARMES				DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT			
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure				
								
			SANG-FROID	SANTE				
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3				
								
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE					
OOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE				
								

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		




























TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	NOUS NE SEMONS PAS  WE DO NOT SOW		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnostic
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[poisons]</i>		Intendance	
	Force	INGENIOSITE	<i>[guérison]</i> Vigueur		Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education			TIR	Pistage	
	Recherche				Arbalète	
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc	
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet	
	Bouclier		Passe-passe		Siège	
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Empathie	
	Hache		Convaincre		Observation	
	Lames courtes		Inciter	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
	Lames longues		Intimider		Coordination	
	Lance		Marchander		Courage	
	Rixe		Persifler		Dévouement	
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon			POINTS DE DESTINEE		
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
						
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
						
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
						

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

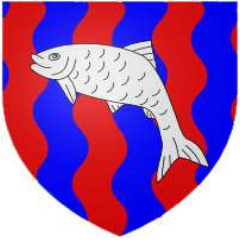


























SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	INSOUMIS, INVAINCUS, INTACTS  UNBOWED, UNBENT, UNBROKEN		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnostic
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> <i>[poisons]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[guérison]</i> Vigueur		Intendance	
	Force	INGENIOSITE			Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education				Pistage	
	Recherche			TIR		
CORPS A CORPS		LARCIN			Arbalète	
	Armes d'Hast				Arc	
	Bouclier		Crochetage		Jet	
	Casse tête		Passe-passe		Siège	
	Escrime		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	
	Hache	PERSUASION			Empathie	
	Lames courtes		Charmer		Observation	
	Lames longues		Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
	Lance		Inciter		Coordination	
	Rixe		Intimider		Courage	
DISCRETION			Marchander		Dévouement	
	Caméléon		Persifler			
	Furtivité		Séduire			
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests] Mort si Blessures = Endurance</i>	OOOOO OOOOO	VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
COMPETENCES						
AGILITE	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	DRESSAGE	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	FAMILLE, DEVOIR, HONNEUR  FAMILY, DUTY, HONOR		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	DUPERIE				
ARTS MILITAIRES			Bluff		SOINS	
	Commandement		Comédie			Blessures
	Stratégie		Déguisement			Diagnostic
	Tactique		Triche			Infections
ATHLETISME		ENDURANCE		STATUT		
	Course		<i>[maladies]</i> <i>[poisons]</i> Résilience		Bienséance	
	Escalade		<i>[guérison]</i> Vigueur		Intendance	
	Force	INGENIOSITE			Réputation	
	Jet		Décryptage		Tournoi	
	Natation		Logique	SURVIE		
	Saut		Mémoire		Chasse	
CONNAISSANCES		LANGUES			Fourageur	
	De la rue				Orientation	
	Education			TIR	Pistage	
	Recherche				Arbalète	
CORPS A CORPS		LARCIN			Arc	
	Armes d'Hast		Crochetage		Jet	
	Bouclier		Passe-passe		Siège	
	Casse tête		Vol	VIGILANCE	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>	
	Escrime	PERSUASION	Charmer		Empathie	
	Hache		Convaincre	VOLONTE	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>	
	Lames courtes		Inciter		Coordination	
	Lames longues		Intimider		Courage	
	Lance		Marchander		Dévouement	
	Rixe		Persifler			
DISCRETION			Séduire			
	Caméléon					
	Furtivité					
ARMES			DEFENSE D'INTRIGUE	DEFENSE DE COMBAT		
TYPE	DEGATS	DES DE TEST	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
						
			SANG-FROID	SANTE		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
						
DEGATS <i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	LESIONS <i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO OOOOO	ARMURE			
			VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE		
OOOOOOOOOOOOOOOO OOOOOOOOOOOOOOOO	BLESSURES <i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO OOOOO				

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE	
EXPERIENCE		TAILLE	DEPLACEMENT [4 m · Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS	
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX	SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX	

équipement	habitudes

	TRAITS DISTINCTIFS

	SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX

HISTOIRE PERSONNELLE		

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE