

# STAR WARS

Nom

Race / Sexe  
Age / Taille  
Poids - Rôle

## Portrait

DEXTÉRITÉ

SAVOIR

MÉCANIQUE

PERCEPTION

VIGUEUR

TÉCHNIQUE

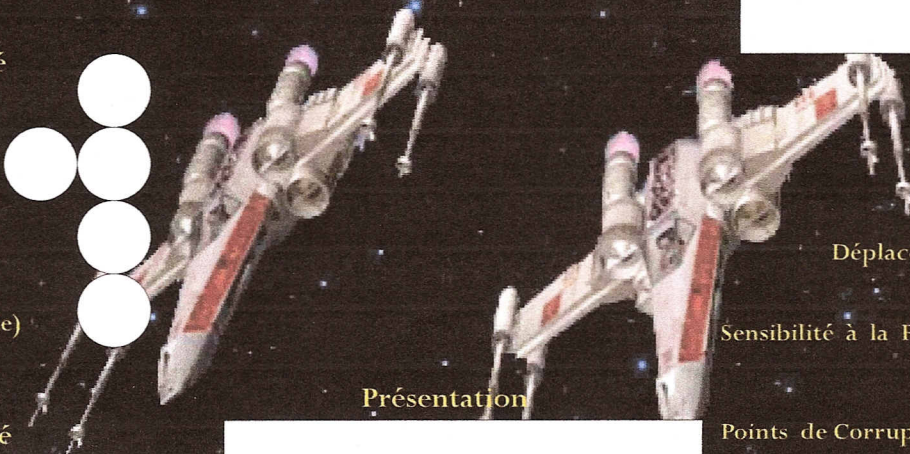
État de santé

Ssonné

Blessé(e)

Neutralisé(e)

Mortel. blessé(e)



Présentation

Déplacement

Sensibilité à la Force

Points de Corruption

Points d'héroïsme

Points de personnage

Relations avec les autres personnages

Personnalité

Objectifs

Citation habituelle



**PERSONNAGE:** \_\_\_\_\_ Joueur: \_\_\_\_\_

Type: \_\_\_\_\_

Sexe/Race: \_\_\_\_\_

Âge: \_\_\_\_\_ Taille: \_\_\_\_\_ Poids: \_\_\_\_\_

Description physique: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



**DEXTERITE** min / max D +

Arbalète Wookiee \_\_\_\_\_

Arc \_\_\_\_\_

Arme à Feu \_\_\_\_\_

Arme à Feu Archaïque \_\_\_\_\_

Arme Blanche \_\_\_\_\_

Arme de jet \_\_\_\_\_

Artillerie Blaster \_\_\_\_\_

Blaster de Véhicule \_\_\_\_\_

Blaster \_\_\_\_\_

Course à Pied \_\_\_\_\_

Esquive \_\_\_\_\_

Grenade \_\_\_\_\_

Lance-Projectiles \_\_\_\_\_

Parade Arme Blanche \_\_\_\_\_

Parade Mains Nues \_\_\_\_\_

Pickpocket \_\_\_\_\_

Sabre-Laser \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SAVOIR** min / max D +

Affaires \_\_\_\_\_

Bureaucratie \_\_\_\_\_

Cultures \_\_\_\_\_

Érudition \_\_\_\_\_

Évaluation \_\_\_\_\_

Illégalité \_\_\_\_\_

Intimidation \_\_\_\_\_

Langages \_\_\_\_\_

Maintien de l'Ordre \_\_\_\_\_

Races Extraterrestres \_\_\_\_\_

Survie \_\_\_\_\_

Systèmes Planétaires \_\_\_\_\_

Tactique \_\_\_\_\_

Volonté \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**MECANIQUE** min / max D +

Astrogation \_\_\_\_\_

Canons de Vaisseau \_\_\_\_\_

Canons de Vaisseau de Guerre \_\_\_\_\_

Combinaison énergétique \_\_\_\_\_

Communications \_\_\_\_\_

Écrans de Vaisseau \_\_\_\_\_

Écrans de Vaisseau de Guerre \_\_\_\_\_

Équitation \_\_\_\_\_

Fusées Individuelles \_\_\_\_\_

Pilotage de Chasseur Stellaire \_\_\_\_\_

Pilotage de Foncéur \_\_\_\_\_

Pilotage de Quadripode \_\_\_\_\_

Pilotage de Vaisseau Archaïque \_\_\_\_\_

Pilotage de Vaisseau de Guerre \_\_\_\_\_

Pilotage de Véhicule à Coussin d'Air \_\_\_\_\_

Pilotage de Véhicule Terrestre \_\_\_\_\_

Propulseur Dorsal \_\_\_\_\_

Répulseurs \_\_\_\_\_

Senseurs \_\_\_\_\_

Transports Spatiaux \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**PERCEPTION** min / max D +

Commandement \_\_\_\_\_

Discrétion \_\_\_\_\_

Dissimulation \_\_\_\_\_

Escroquerie \_\_\_\_\_

Falsification \_\_\_\_\_

Investigation \_\_\_\_\_

Jeu \_\_\_\_\_

Marchandage \_\_\_\_\_

Persuasion \_\_\_\_\_

Recherche \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**VIGUEUR** min / max D +

Combat Mains Nues \_\_\_\_\_

Escalade/Saut \_\_\_\_\_

Levage \_\_\_\_\_

Natation \_\_\_\_\_

Résistance \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TECHNIQUE** min / max D +

Démolition \_\_\_\_\_

Médecine \_\_\_\_\_

Premiers Soins \_\_\_\_\_

Programmation de Droïd \_\_\_\_\_

Programmation/Réparation d'Ordinateur \_\_\_\_\_

Réparation d'Arme de Vaisseau \_\_\_\_\_

Réparation d'Arme de Vaisseau de Guerre \_\_\_\_\_

Réparation d'Armure \_\_\_\_\_

Réparation de Blaster \_\_\_\_\_

Réparation de Chasseur Stellaire \_\_\_\_\_

Réparation de Droïd \_\_\_\_\_

Réparation de Quadripode \_\_\_\_\_

Réparation de Transport Spatial \_\_\_\_\_

Réparation de Vaisseau de Guerre \_\_\_\_\_

Réparation de Véhicule à Coussin d'Air \_\_\_\_\_

Réparation de Véhicules à Répulseurs \_\_\_\_\_

Réparation de Véhicule Terrestre \_\_\_\_\_

Sécurité \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_









Nom du personnage _____	Dextérité _____	Perception _____
Race _____	_____	_____
Sexe _____	Sonné <input type="checkbox"/>	_____
Age _____	Blessé <input type="checkbox"/>	_____
Taille _____	Neutralisé <input type="checkbox"/>	_____
Poids _____	Mortellement blessé <input type="checkbox"/>	_____
Description _____	Savoir _____	Vigueur _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Relations _____	_____	_____
_____	_____	_____
Contrôle _____	Sens _____	Altération _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Mouvement _____	Equipement _____	_____
Sensible à la force _____	_____	_____
Points de force _____	_____	_____
Points de côté Obscur _____	_____	_____
Points de personnage _____	_____	_____
Points de personnage cumulés _____	_____	_____

Nom du personnage _____	Dextérité _____	Perception _____
Race _____	_____	_____
Sexe _____	Sonné <input type="checkbox"/>	_____
Age _____	Blessé <input type="checkbox"/>	_____
Taille _____	Neutralisé <input type="checkbox"/>	_____
Poids _____	Mortellement blessé <input type="checkbox"/>	_____
Description _____	Savoir _____	Vigueur _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Relations _____	_____	_____
_____	_____	_____
Contrôle _____	Sens _____	Altération _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Mouvement _____	Equipement _____	_____
Sensible à la force _____	_____	_____
Points de force _____	_____	_____
Points de côté Obscur _____	_____	_____
Points de personnage _____	_____	_____



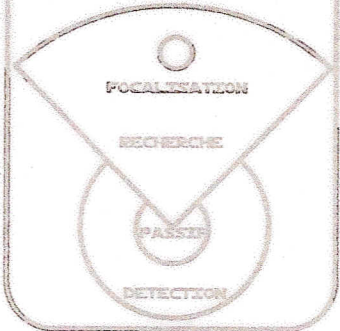
# STAR WARS

## VAISSEAU:

Joueur: \_\_\_\_\_  
 Type: \_\_\_\_\_  
 Échelle: \_\_\_\_\_  
 Longueur: \_\_\_\_\_  
 Compétence: \_\_\_\_\_  
 Équipage: \_\_\_\_\_, canonniers : \_\_\_\_\_,  
 minimum : \_\_\_\_\_/+ \_\_\_\_\_  
 Compétences de l'équipage : \_\_\_\_\_  
 Passagers: \_\_\_\_\_  
 Capacités de la soute : \_\_\_\_\_ tonnes mètriques  
 Autonomie : \_\_\_\_\_  
 Prix : \_\_\_\_\_ (neuf) , \_\_\_\_\_ (occasion)  
 Multiplicateur d'hyperpropulsion : x \_\_\_\_\_  
 Hyperpropulseur de secours : x \_\_\_\_\_  
 Navordinateur : \_\_\_\_\_  
 Maniabilité : \_\_\_\_\_  
 Vitesse spatiale : \_\_\_\_\_  
 Vitesse atmosphérique : \_\_\_\_\_ ; \_\_\_\_\_ km/h  
 Coque : \_\_\_\_\_  
 Écrans : \_\_\_\_\_

## SENSEURS:

Passifs \_\_\_\_\_/\_\_\_\_ D  
 Détection \_\_\_\_\_/\_\_\_\_ D  
 Recherche \_\_\_\_\_/\_\_\_\_ D  
 Focalisation \_\_\_\_\_/\_\_\_\_ D



## ARMES

Arc de tir : \_\_\_\_\_  
 Compétence : \_\_\_\_\_  
 Ordinateur de visée : \_\_\_\_\_  
 Portées Spatiales : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 Portées atmosphériques : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_m  
 Dommages : \_\_\_\_\_

## ARMES

Arc de tir : \_\_\_\_\_  
 Compétence : \_\_\_\_\_  
 Ordinateur de visée : \_\_\_\_\_  
 Portées Spatiales : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 Portées atmosphériques : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_m  
 Dommages : \_\_\_\_\_

## ARMES

Arc de tir : \_\_\_\_\_  
 Compétence : \_\_\_\_\_  
 Ordinateur de visée : \_\_\_\_\_  
 Portées Spatiales : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 Portées atmosphériques : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_m  
 Dommages : \_\_\_\_\_

## ARMES

Arc de tir : \_\_\_\_\_  
 Compétence : \_\_\_\_\_  
 Ordinateur de visée : \_\_\_\_\_  
 Portées Spatiales : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 Portées atmosphériques : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_m  
 Dommages : \_\_\_\_\_

## ARMES

Arc de tir : \_\_\_\_\_  
 Compétence : \_\_\_\_\_  
 Ordinateur de visée : \_\_\_\_\_  
 Portées Spatiales : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 Portées atmosphériques : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_m  
 Dommages : \_\_\_\_\_

## ARMES

Arc de tir : \_\_\_\_\_  
 Compétence : \_\_\_\_\_  
 Ordinateur de visée : \_\_\_\_\_  
 Portées Spatiales : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
 Portées atmosphériques : \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_m  
 Dommages : \_\_\_\_\_

## DOMMAGES

ÉCRANS DÉTRUITS

COMMANDES IONISÉES

- DOMMAGES LÉGERS
- DOMMAGES GRAVES
- DOMMAGES SÉRIEUX

Déplacements perdus :

-1D jusqu'à réparation. Si écrans à 0, commandes ionisées

-1D maniabilité, écrans, ordinateur de visée et dommages durant le round et le suivant. Si maniabilité à 0, vaisseau paralysé pendant 2 rounds

Le vaisseau peut encaisser un nombre infini de dommages légers.

Si légèrement ou gravement endommagé, dommages sérieux

Si légèrement, gravement ou sérieusement endommagé, vaisseau détruit