

STAR WARS

Nom

Race / Sexe
Age / Taille
Poids - Rôle

Portrait

DEXTÉRITÉ

SAVOIR

MÉCANIQUE

PERCEPTION

VIGUEUR

TÉCHNIQUE

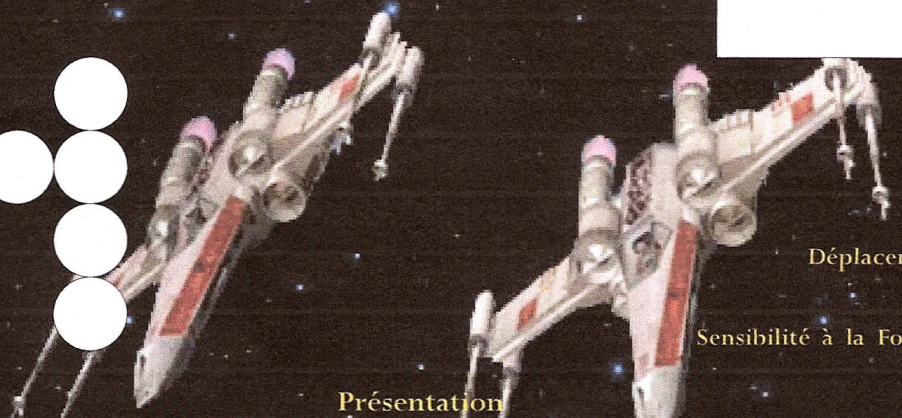
État de santé

Sonné

Blessé(e)

Neutralisé(e)

Mortel. blessé(e)



Présentation

Personnalité

Déplacement

Sensibilité à la Force

Points du Coté Obscur

Points de Force

Points de personnage

Relations avec les autres personnages

Objectifs

Citation habituelle

STAR WARS

POUVOIRS DE LA FORCE

CONTROLE
SENS
ALTERATION

D+
D-
D*

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

Nom du pouvoir _____ Contrôle Sens Altération
Nombre de cibles _____
Description _____

STAR WARS

PNJs & COMPAGNONS

Nom du personnage _____	Dextérité _____	Perception _____
Race _____	_____	_____
Sexe _____	Sonné <input type="checkbox"/>	_____
Age _____	Blessé <input type="checkbox"/>	_____
Taille _____	Neutralisé <input type="checkbox"/>	_____
Poids _____	Mortellement blessé <input type="checkbox"/>	_____
Description _____	Savoir _____	Vigueur _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Relations _____	_____	_____
_____	_____	_____
Contrôle _____	Sens _____	Altération _____
_____	_____	Mécanique _____
_____	_____	Technique _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Mouvement _____	Equipement _____	_____
Sensible à la force _____	_____	_____
Points de force _____	_____	_____
Points de côté Obscur _____	_____	_____
Points de personnage _____	_____	_____
Points de personnage cumulés _____	_____	_____

Nom du personnage _____	Dextérité _____	Perception _____
Race _____	_____	_____
Sexe _____	Sonné <input type="checkbox"/>	_____
Age _____	Blessé <input type="checkbox"/>	_____
Taille _____	Neutralisé <input type="checkbox"/>	_____
Poids _____	Mortellement blessé <input type="checkbox"/>	_____
Description _____	Savoir _____	Vigueur _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Relations _____	_____	_____
_____	_____	_____
Contrôle _____	Sens _____	Altération _____
_____	_____	Mécanique _____
_____	_____	Technique _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Mouvement _____	Equipement _____	_____
Sensible à la force _____	_____	_____
Points de force _____	_____	_____
Points de côté Obscur _____	_____	_____
Points de personnage _____	_____	_____
Points de personnage cumulés _____	_____	_____

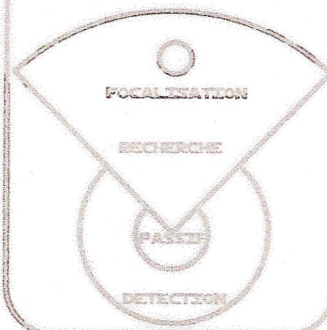
VAISSEAU:

Joueur: _____
 Type: _____
 Échelle: _____
 Longueur: _____
 Compétence: _____
 Équipage: _____, canonniers: _____,
 minimum: _____/+ _____
 Compétences de l'équipage: _____
 Passagers: _____
 Capacités de la soute: _____ tonnes métriques
 Autonomie: _____
 Prix: _____ (neuf), _____ (occasion)
 Multiplicateur d'hyperpropulsion: x _____
 Hyperpropulseur de secours: x _____
 Navordinateur: _____
 Maniabilité: _____
 Vitesse spatiale: _____
 Vitesse atmosphérique: _____; _____ km/h
 Coque: _____
 Écrans: _____



SENSEURS:

Passifs _____/____ D
 Détection _____/____ D
 Recherche _____/____ D
 Focalisation _____/____ D



ARMES

Arc de tir: _____
 Compétence: _____
 Ordinateur de visée: _____
 Portées Spatiales: _____/____/____
 Portées atmosphériques: _____/____/____ m
 Dommages: _____

ARMES

Arc de tir: _____
 Compétence: _____
 Ordinateur de visée: _____
 Portées Spatiales: _____/____/____
 Portées atmosphériques: _____/____/____ m
 Dommages: _____

ARMES

Arc de tir: _____
 Compétence: _____
 Ordinateur de visée: _____
 Portées Spatiales: _____/____/____
 Portées atmosphériques: _____/____/____ m
 Dommages: _____

ARMES

Arc de tir: _____
 Compétence: _____
 Ordinateur de visée: _____
 Portées Spatiales: _____/____/____
 Portées atmosphériques: _____/____/____ m
 Dommages: _____

ARMES

Arc de tir: _____
 Compétence: _____
 Ordinateur de visée: _____
 Portées Spatiales: _____/____/____
 Portées atmosphériques: _____/____/____ m
 Dommages: _____

ARMES

Arc de tir: _____
 Compétence: _____
 Ordinateur de visée: _____
 Portées Spatiales: _____/____/____
 Portées atmosphériques: _____/____/____ m
 Dommages: _____

DOMMAGES

ÉCRANS DÉTRUITS
 COMMANDES IONISÉES

-1D jusqu'à réparation. Si écrans à 0, commandes ionisées
 -1D maniabilité, écrans, ordinateur de visée et dommages durant le round et le suivant. Si maniabilité à 0, vaisseau paralysé pendant 2 rounds
 Le vaisseau peut encaisser un nombre infini de dommages légers.
 Si légèrement ou gravement endommagé, dommages sérieux
 Si légèrement, gravement ou sérieusement endommagé, vaisseau détruit

DOMMAGES LÉGERS

DOMMAGES GRAVES

DOMMAGES SÉRIEUX

Déplacements perdus: