







# COMBAT

Compétences d'Armes de Mêlée	Bonus Manip/Att:			Bonus Agilité/Par:					
	Attaque	Dégâts	Parade	Crit.	Fumble	Main	PdA	Taille	Poids
Poings (DEX x 5).....	<input type="checkbox"/>	1D3+	<input checked="" type="checkbox"/>						
Pied (DEX x 4).....	<input type="checkbox"/>	1D4+	<input checked="" type="checkbox"/>						
Tête (DEX x 2).....	<input type="checkbox"/>	1D3+	<input checked="" type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>						
Bouclier :	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						

Notes :

Compétences de Combat	Bonus Manip/Att:
Arts Martiaux.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/> Parade Meurtrière.....(M/A :.....)
Botte Secrète.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/> Tir Instinctif.....(M/A :.....)
Combat à Deux Armes.....(M/A :.....)	<input checked="" type="checkbox"/> Tirs Multiples.....(M/A :.....)
Coup Puissant.....	<input checked="" type="checkbox"/> Visée Précise.....(M/A :.....)
Lutte / Empoignade.....(M/A :.....)	<input type="checkbox"/> .....

Compétences d'Armes de Jet	Bonus Manip/Attaque:						
Attaque	Dégâts	Crit.	Fumble	Att/Rd	Portée	PdA	Poids
Pierre Lancer % <input type="checkbox"/>	1D4+						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						

Munitions :		Poids :	
ARMURE	Malus d'Armure (M/A) :	Poids Total :	
	PdA	Encombrement	Type d'Armure
Tête.....			
Bras Dt.....			
Bras Gche.....			
Poitrine.....			
Abdomen.....			
Jambe Dte.....			
Jambe Gche.....			

Notes :

Tableau de Localisation :		
Mêlée	Localisation (Modif. Dommages)	Missile
01 - 03	Jambe Dte (1/2)	01 - 03
04 - 06	Jambe Gche (1/2)	04 - 06
07 - 09	Abdomen (X 1)	07 - 10
10 - 12	Poitrine (X 1)	11 - 15
13 - 15	Bras Dt (1/2)	16 - 17
16 - 18	Bras Gche (1/2)	18 - 19
19 - 20	Tête (+1, Jet sous FAT)	20

## EQUIPEMENT et MATERIEL

Argent (Poids des Monnaies)	EQUIPEMENT TRANSPORTE	Poids	
Sous (4,25g) :		Armes	
Doublons (8,50g) :		Armure	
Semis (2g) :		Argent	
Deniers (4,25g) :		Equip.	
Pistoles (8,5g) :		TOTAL	
Autre :			

POSSESSIONS NON TRANSPORTEES	Gemmes (transportées)	
	Type	Carats

## HISTOIRE PERSONNELLE

