

# WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom :

Race : Skaven

Clan :

Carrière actuelle :

Nom du joueur :

Meneur de jeu :

Campagne :

Année de campagne :

Pts d'expérience

Total

## Profil de personnage

### Profil Principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Avancé	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carrière	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Actuel	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Profil Secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Avancé	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carrière	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Actuel	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Armes

Nom	Exc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs

Munitions





## Armures

### Armure de base

Type :

Points d'Armure

### Armure avancée

Type :

Exc

Parties couvertes

Pts d'Armure

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Mouvement de combat

Mouvement

Charge

Course

## Fortune

Total

Actuel

## Blessures

Total

Actuel

## Points d'Armure



Tête

01-15

Corps

56-80

Bras droit

16-35

Bras gauche

36-55

Jambe droite

81-90

Jambe gauche

91-00

## Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manceuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		





# Grimoire de Sorts

Magie Commune

Warp

Sombre Savoir

Fragments de malepierre



Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort: **Flamme spectrale** Difficulté  6  
 Ingrédients: *une pincée de poudre de malepierre (+1)* Temps d'incantation  1/2  
 Description: La flamme se met à flotter devant vous (torche). Vous pouvez projeter cette balle ardente sur une cible (*projectile magique* de dégâts de 1). Portée  8m  
 Durée  1h

Nom du sort: **Faveur** Difficulté  5  
 Ingrédients: *un morceau de chair humaine (+1)* Temps d'incantation  1/2  
 Description: Vous bénéficiez d'un bonus de +5% à votre prochain test. Portée   
 Durée

Nom du sort: **Marque du Rat Cornu** Difficulté  3  
 Ingrédients: *une dent pourrie (+1)* Temps d'incantation  1/2  
 Description: La cible doit réussir un test de F.M. sous peine d'acquiescer une marque inélégante (plaie suintante) et est infligé d'un malus de -5% aux tests de Soc. Portée  16m  
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort:  Difficulté   
 Ingrédients:  Temps d'incantation   
 Description:  Portée   
 Durée

Nom du sort: **Douleur lancinante** Difficulté  5  
 Ingrédients: *une larme d'un enfant humain (+1)* Temps d'incantation  1/2  
 Description: La victime doit réussir un test d'Endurance sous peine de subir un malus de -5% aux tests de CC, CT et Ag. Portée  12m  
 Durée  1d10

Nom du sort: **Vulnérabilité à la contagion** Difficulté  4  
 Ingrédients: *une poignée d'excréments (+1)* Temps d'incantation  1/2  
 Description: La cible doit réussir un test d'End sous peine de subir un malus de -20% aux tests visant à résister à la maladie. Portée  16m  
 Durée  24h

Nom du sort: **Serviteur rat** Difficulté  3  
 Ingrédients: *un morceau de fromage moisi (+1)* Temps d'incantation  1/2  
 Description: Vous invoquez un rat brun ordinaire, vous pouvez communiquer avec l'animal comme si vous parliez un langage commun et celui-ci vous obéira. Portée   
 Durée  1d10h

## Portrait



## Blessures, maladies, Folies



## Titres & Récompenses

## Religion

### Le Rat Cornu

Le Rat Cornu est le dieu des skavens et il ne tolère aucune autre divinité devant lui. Il représente tout ce que sont les skavens ou tout ce qu'ils aspirent à devenir. Immortel, éternellement occupé à ourdir de sinistres plans cette divinité rusée attend patiemment le jour de la Grande Ascendance, où ses enfants déferleront sur la face du monde pour le dévorer de l'intérieur. L'entropie est son credo, la décrépitude sa marque de fabrique. Toute chose est destinée à pourrir, symboliquement ou littéralement, et le Rat Cornu et ses rejetons sont l'incarnation physique de cette simple vérité. Ce respect est issu de la terreur, car dans sa voracité permanente, le Rat Cornu ne fait pas de différence entre son engeance de vermine et les habitants du monde de la surface.

## Détails personnels

Âge :

Sexe :

Poids :

Taille :

Signes distinctifs :

Couleur de fourrure :

Couleur des yeux :

Signe astral :

Main directrice :

Nbre de frères et sœurs :

Lieu de naissance :

Description :

## Personnalité

## Histoire

## Carrières finalisées

## Carrières envisagées

Compétences choisies

Talents choisis

Possessions nécessaires

## Montures, Familiers, Suivants

Nom :

Race :

Description :

### Profil Principal

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Profil Secondaire

A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Compétences :

Talents :

Equipement :

Nom :

Race :

Description :

### Profil Principal

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Profil Secondaire

A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Compétences :

Talents :

Equipement :

