

Wanted, Dead or Alive

ou le difficile travail des chasseurs de primes

Les hors-la-loi étant jugés comme particulièrement dangereux ont leur tête mise à prix selon le barème suivant:

<i>Crime commis</i>	<i>Montant de la prime</i>
Profanation	100 blanches
Sorcellerie	250 blanches
Regicide	5000 blanches
Rebellion	(statut social du criminel x 10) blanches
Trahison	(statut social du criminel x 10) blanches
Vol	(montant des biens volés) blanches
Sequestration	(statut social de la victime x 10) blanches, doublé pour un kraëran.
Coups et blessures	(statut social de la victime x 10) blanches, doublé pour un kraëran.
Viol	(statut social de la victime x 15) blanches, doublé pour un kraëran.
Assassinat	(statut social de la victime x 20) blanches, doublé pour un kraëran.

Ex: Lors d'un accès de colère, Zhangar le barbare tue un milicien et en blesse deux autres avant de s'échapper. La prime offerte pour la capture ou l'élimination de Zhangar est donc de 240 blanches (6 x 10 x 2 + 6 x 20).