

## LE SYSTEME a-8

### Généralités

Le système  $\alpha$ -8 se situe dans le troisième quadrant de la galaxie M01, sa position est dans n'importe quel bon guide galactique. Ce système est composé de 4 planètes dont trois telluriques et une gazeuse, ainsi que d'une station orbitale qui gravite sur une orbite extérieure. Ces planètes ne portent pas de nom, généralement on les désigne par leur nomenclature galactique. Ceci vient de la croyance très ancrée dans ce système que seules les entités dotés d'une âme peuvent porter un nom. L'étoile de ce système est une étoile jeune du type du soleil.

### Les planètes

#### a-81

C'est la planète la plus proche de l'étoile, elle est située à environ 10 min. lumière de l'étoile. Son orbite est exactement circulaire ce qui est une curiosité astronomique. Sa taille est légèrement plus petite que celle de la terre, mais les terres émergées représentent 60 % de la surface de la planète. Son atmosphère est composée d'un mélange d'oxygène et d'azote parfaitement respirable, après une période d'adaptation de quelques jours. La planète est entièrement urbanisée, la population atteint les 25 milliards de personnes soit 80 % de la population du système. La planète est divisée en 40 régions régies chacune par un système politique propre, à la tête duquel se situe un maréchal qui représente sa région dans le conseil des maréchaux qui élit un grand maréchal supérieur qui est le représentant de la planète. La planète est arrivé à un niveau technique de type NT6. Le principal problème de la planète est la surpopulation : c'est pour résoudre ce problème qu'a été lancé il y a 20 ans le programme de terraformation de la troisième planète.

**Le conseil des maréchaux :** Ils réunit les maréchaux de chaque région. Ces derniers se réunissent 3 fois par ans et élisent chaque année en leur sein, un grand maréchal. Le conseil est chargé de décider de l'affectation des ressources à chacune des régions. C'est notamment lors des conseils qu'il est décidé d'affecter des forces armées à une région. Le conseil a tout pouvoir en matière militaire, diplomatique et peut intervenir dans les affaires d'une région si l'intérêt de la planète est en jeu. Tous les autres domaines sont du domaine de la région.

Arthur DUGRAIN					
Int	16	Per	10	Compétences	Niv.
Déc	15	Ref	12	Administration	13
Vol	12	For	9	Psychologie	8
Emp	11	Con	6	Renseignement	10
Men	8	Ada	7	Usages	11
Points de vie 4/2/1 Taille : 175 m Apparence : bonne RT : 72 Père 8 Arthur					

DUGRAIN est maréchal depuis 10 ans et pour au moins 2 ans encore. C'est un politicien habile et retors qui sera toujours agréable mais ne servira que ses intérêts. Il est bien placé pour devenir grand maréchal un jour.

	Milieu urbain	4	
	Economie	7	
	Dissimuler	3	
	Baratin	9	

**Les régions :** Diverses en tailles et en population, elles sont également hétéroclites dans leur organisation sociales. Ainsi, la région 32 est une oligarchie, alors que la région 29, dont elle est voisine, est une démocratie, la région 2 est quant à elle commandée par un groupe de fanatiques religieux... Malgré leurs diversités les régions sont classées selon trois critères : la liberté des habitants, la richesse moyenne de la population, et la sécurité. Ces trois facteurs sont notés de 1 à 4, 1 étant le minimum, et 4 le maximum. Ainsi une région classée 114 est probablement une dictature ou tout l'argent part dans les dépenses militaires ce qui assure une sécurité très poussée... par contre, dans une région 431 les autorités laissent les gens faire leur vie sans intervenir, ce qui permet à l'argent de circuler, mais également au crime de prospérer...

### a-82

A 15 min. lumière de l'étoile,  $\alpha$ -82 est la première planète à avoir été colonisée, cela s'est produit il y a 200 ans, depuis la planète est recouverte d'une végétation dense et variée. 40 % de la superficie de  $\alpha$ -82 est sous l'eau. L'intérêt de cette planète réside dans ses cultures. En effet c'est de là que vient toute la nourriture de  $\alpha$ -81. D'immenses fermes parsèment le paysage et une seule partie est conservée à l'état naturel, on l'appelle la zone sauvage. En fait il s'agit d'un immense parc naturel où les touristes de  $\alpha$ -81 viennent régulièrement se ressourcer.

**Les exploitations :** sur  $\alpha$ -82 elles sont nombreuses. La plupart appartiennent à des corporations de l'agro-alimentaire, mais certaines sont encore la propriété des descendants des premiers colons. Ceux qui possèdent une ferme y sont farouchement attachés et disposent de droïds de combat pour se défendre contre les propositions insistantes des grandes corporations. Certaines exploitations sont situées sur l'eau, ce sont des stations de purification de l'eau et d'aquaculture. Ces installations sont toutes nouvelles et ne sont pas encore très rentables, cependant leur avenir est prometteur et de nombreuses corporations investissent des milliards dans leur développement.

**La zone sauvage :** C'est une zone d'une superficie équivalente à celle des états unis, qui est laissée à l'état sauvage ( la zone sauvage rassemble quasiment tout les types de climats et de végétation ) et où les touristes peuvent venir se ressourcer. Juridiquement la zone sauvage dépend de la région 28, dans les faits, c'est la garde galactique qui y assure la sécurité. Dans cette zone la loi est beaucoup plus souple que sur  $\alpha$ -81, de toute façon personne ne pourrait assurer la sécurité sur une zone aussi vaste. Les seuls crimes qui fassent systématiquement l'objet d'une enquête sont les crimes de pollution. Ces derniers sont sévèrement réprimés et la surveillance est constante dans les zones les plus fréquentées. Dans la zone sauvage aucune construction définitive n'est autorisée, la chasse est interdite, ce qui a pour conséquence de rendre la zone sauvage très dangereuse et d'inciter les touristes à rester dans les lieux fréquentés...en orbite se trouve un

gigantesque hôtel duquel partent toutes les 5 min. des barges de touristes. Dans cet hôtel tout est prévu pour assurer le confort des vacanciers, selon leurs moyens.

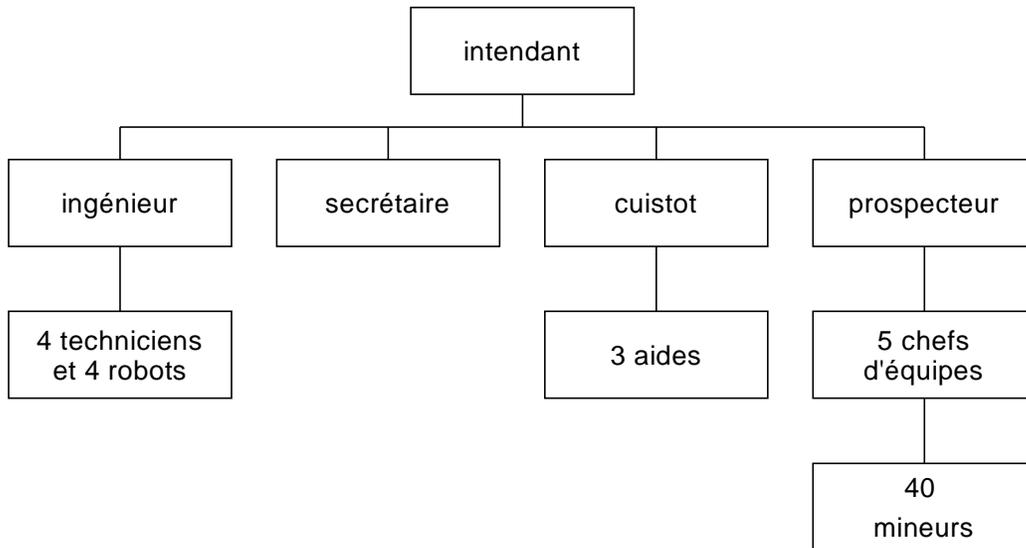
### a-83

C'est une planète géante, entièrement gazeuse, instable, invivable. Aucune sonde n'a réussi à pénétrer les couches internes de la planète, selon les calculs des scientifiques, la planète aurait un noyau solide, cela reste à prouver. Depuis une dizaine d'années une société a implanté en orbite une station pour exploiter les ressources gazeuses de la planète. Cette dernière n'est pas encore rentable mais son évolution est favorable. Un autre type de station orbitale est en orbite autour de  $\alpha$ -83 : les stations de recherche astrophysique. En effet les champs électriques, magnétiques et gravitationnels de la planète sont si intenses que de nombreuses expérimentations y ont lieu. La guilde possède une station de ce type, pour tester tous ses équipements en situation extrême. Ainsi, c'est là que sont testées les nouvelles versions des scaphandres H. Certaines rumeurs affirment que la FRAG pratiquerait sur cette planète des tests grandeur nature sur ses soldats... Si cela venait à être vérifié, le scandale galactique qui s'en suivrait serait à même de remettre en cause l'adhésion du système  $\alpha$ -8 à l'AG.

### a-84

La quatrième planète du système, elle est située à 1h lumière de l'étoile. Sa taille est équivalente à celle de Mars. Elle est hostile : l'atmosphère est un mélange de divers gaz, et l'eau liquide y est rare. Une colonie y est implantée, sous un dôme étanche. Cette colonie a pour but de terraformer  $\alpha$ -84 afin de la rendre viable. Actuellement la colonie produit une atmosphère dans des usines de conversion chimique. La colonie regroupe environ 10 000 colons et dépend politiquement de  $\alpha$ -81. Hormis le fait que sa terraformation soit une alternative au surpeuplement de  $\alpha$ -81,  $\alpha$ -84 dispose de ressources en minerais suffisantes pour plusieurs milliers d'années. C'est pourquoi, on peut également trouver à la surface de  $\alpha$ -84 des colonies minières. Ces dernières sont la possession des corporations. Actuellement, ces mines produisent suffisamment pour assurer leur rentabilité et pour se développer.

**Les colonies minières :** Les colonies minières sont une dizaine à la surface de  $\alpha$ -84. Elles regroupent une cinquantaine de personnes dont une quarantaine de mineurs et tout le personnel administratif et technique. Les mineurs sont regroupés en équipes dirigées par un chef d'équipe. Le travail des chefs d'équipes est chapeauté par un prospecteur en chef. Ce dernier ne doit rien à l'intendant de la colonie. L'entretien de la station est assuré par 4 techniciens ayant chacun un robot pour l'assister et avec lequel il entretient une sorte de symbiose. Les techniciens sont dirigés par un ingénieur qui est le bras droit de l'intendant. À tout ce personnel il faut ajouter un cuisinier et 3 assistants, ainsi que le secrétaire de l'intendant.



La vie est rude dans ces colonies : la ration quotidienne est maigre, le travail fatiguant (chaque ouvrier travail 10 heures par jour), et le confort très sommaire (chacun dispose d'une chambre de 6m<sup>2</sup>); mais ceux qui y travaillent reçoivent en plus de leur paye une parcelle de terrain. Chaque colonie minière a son propre spatioport afin de permettre aux barges de venir chercher le minerai. Les colonies disposent également toutes d'un système de radio qui permet aux mineurs de communiquer avec leurs familles. En cas d'urgence une barge d'évacuation est disponible dans le garage de la mine. Tout le monde peut être évacué en 20min. La barge est activée par une télécommande que porte toujours l'intendant. Les équipes sont renouvelés tous les mois, chaque mineurs dispose ainsi de 1 mois de congé pour un mois de travail. Dans les colonies minières il n'y a que très rarement des problèmes d'ordre, en effet, après 10 heures de travail, la seule attente d'un mineur est de se reposer. Les colonies sont calmes mais leur ambiance est toujours très masculine, voire parfois virile... Il n'est par rare qu'une bagarre éclate entre deux équipes après que l'une aie insultée l'autre...

<b>Josef GROPLI</b>					
Int	8	Per	10	<b>Compétences</b>	<b>Niv.</b>
Déc	10	Ref	12	Exp. minière	10
Vol	13	For	16	Jeu	8
Emp	6	Con	17	Mains nues	6
Men	10	Ada	12	Armes blanches	4
Points de vie 8/4/2 Taille : 175 m Apparence : usé RT : 62 Débrouille 4					

Josef GROPLI est mineur depuis 10 ans. Il gagne bien sa vie. Il est célibataire et regarde les jolie femmes avec envie. Il aime la bagarre et en est parfois à l'origine.

	Transmissions	3	
	Mécanique	6	

### **La station spatiale**

Cette solution au surpeuplement est la première à avoir été mise en place. Elle a été mise en place il y a 400 ans et n'a cessé de se développer. Malheureusement, son développement a été anarchique, aucune loi ne réglementant son expansion. Aujourd'hui elle abrite 20 % de la population du système, et ressemble à un immense amas de tôle sans formes. Elle tire ses ressources de la présence d'une base de la garde galactique à proximité et de son rôle de porte d'entrée dans le système, en effet tout vaisseau spatial qui entre dans le système doit être déclaré à la station et est systématiquement fouillé, les marchandises confisquées et les taxes perçues génèrent une relative prospérité.

Politiquement la station est une région de  $\alpha$ -81, le maréchal de la station fait d'ailleurs partie du conseil des maréchaux. Cependant, jamais un grand maréchal n'a osé prendre une décision allant à l'encontre de la volonté du maréchal de la station. La station est classée 423. Bien que très sûre en apparence, la station est habitée par des bandits qui ont élu domicile dans les parties abandonnées de la station et qui, la nuit artificielle venue, lancent des raids sur certains quartiers. L'existence de ces brigands est formellement niée par le gouvernement, et aucun média ne se risque à en parler ; leur présence est pourtant bien réelle, leurs actions efficaces, et leurs cachettes introuvables.

**Les brigands** : ce nom générique donné aux marginaux de la station, recouvre en fait des réalités tout à fait disparates : certains groupes sont des révolutionnaires qui veulent restaurer l'égalité dans une station vendue à la corruption et à la déchéance. D'autres par contre sont de simples voleurs. Les plus dangereux sont ceux que l'on appelle les zonards : eux, n'ont aucun but dans la vie, ils survivent et répondent à leurs instincts. Ils sont totalement imprévisibles, car ils agissent sans raison. La force brutale est leur seule loi. Les zonards sont craints partout dans la station.

DIEUDONNE Jérôme  
[Jedieudonne@yahoo.fr](mailto:Jedieudonne@yahoo.fr)  
2056 mots  
10315 caractères