

Règles maison : sentir la force chez un être ou un lieu

Chaque personne ou lieu a une **empreinte** dans la force.

Pour une personne, la valeur de cette **empreinte** est égale à son nombre de points de force (0 pour une personne normale, 4 pour un pratiquant accompli)

Pour un lieu, l'**empreinte** est variable entre 1 (endroit étonnamment paisible ou sauvage) et 6 (endroit réputé, temple jedi ou sith connu de tous les initiés)

Chaque fois qu'on acquière le talent "**cacher sa présence**", on diminue de 1 son empreinte (cet effet est désactivable à la demande).

Plus une personne est puissante dans la force, plus elle peut sentir loin l'empreinte.

Additionnez [**nombre de points de force du chercheur**] + [**empreinte de la cible**] et consultez le tableau pour savoir à quel distance quelqu'un peut-être repéré

Nombre de points de force du chercheur + empreinte de la cible	Distance maximale de détection
2	quelques mètres
3	village
4	Ville immense, petite planète
5	Grande planète, champ d'astéroïde
6	système
7	Secteur (environ une case de carte)
8	Part de carte de 3x3 cases
9	Part de carte de 5x5 cases
10	Part de carte de 7x7 cases

Exemples :

Un inquisiteur (valeur de force 2) peut repérer une personne sensible à la force (1) dans un village

Palpatine (valeur de force 5 – cacher sa présence (5)) a une empreinte de 0. Même Yoda ne peut le détecter en discutant avec lui !

Zirith'sha, ancien chevalier jedi (valeur de force 3) peut éventuellement sentir la présence d'un ancien temple jedi (valeur de force 3) s'il se trouve dans le même système.

Ce tableau indique seulement s'il est **POSSIBLE** de repérer une personne ou un lieu. Il faut ensuite faire un **test de perception** dont la difficulté dépend du contexte (temps disponible, affinité avec la personne cherchée, etc.)