

DRAGONDEAD

LE JEU DE ROLE

Création de personnage

Aide de jeu

Textes : Téo S. CHAILLOUX

 @TéoS.Chailoux

Auteurs de DragonDead : Léo Faggianeli, Anne Muller, Julius Koller

DragonDead est un jeu des éditions Eterna.

<http://editions-etherna.fr/index.php>


ÉDITIONS
ETHERNA

Note : Je recommande de noter sur une feuille de brouillon toute la répartition des points avant de les reporter proprement sur la fiche une fois la création de personnage terminée.

Les innées ne peuvent pas dépasser 6 + modificateur racial à la création.
Les compétences ne peuvent pas dépasser 6 à la création.

Étape 1 : Choix de la race

Modifie les innées, ouvre des compétences, octroie des dons raciaux et les essences.

- Valeur des innées : 3 + Modificateur racial.
- 5 points à répartir parmi les innées.
- Compétences de race : 10 points à répartir.

Étape 2 : Choix de l'Ethnie

Ajoute de nouvelles compétences, une spécialité et octroie un don ethnique.

- Compétences d'ethnie : 10 points à répartir.

Étape 3 : Choix de la Guilde

Ajoute de nouvelles compétences, octroie un don de guilde et détermine l'équipement de départ.

- Compétences de guilde : 10 points à répartir. Celles qui n'ont reçu aucun point reste ouverte (0).

Étape 4 : Choix de la Voie

Ajoute de nouvelles compétences et un don.

- Compétence de la voie : 10 points à répartir.

Étape 5 : Avantages, défauts et points supplémentaires

Permet d'acheter des avantages, de prendre des défauts ou d'augmenter ses compétences et innées hors des limites de création en respectant les règles de dépense d'expérience.

- 15 points à dépenser.

Avantage : Coûte des points. Octroie des dons **Défaut** : Donne des points.

Étape 6 : Les caractéristiques secondaires

Détermine les caractéristiques découlant des étapes précédentes.
Voir page 43 du livre de base de DragonDead.

Étape 7 : Les Traits

Détermine la personnalité du personnage. Le joueur peut prendre 1 à 3 traits.

Étape 7 : Les Finitions

Détermine le nom du personnage, son histoire, son identité, etc.