

Plus d'acier et de flammes

Extension non officielle pour tout ceux qui aiment mettre une étiquette sur une arme.
N'est il pas plus cool d'abattre un Solaire à la Winchester plutôt qu'au "fusil"?

Ce document ne cite que des exemple d'armes aux calibres les plus courant, il suffit de se reporter aux lignes correspondant à une arme spécifique trouvée par exemple sur le net pour l'adapter au Jdr **Plenilunio**
La liste de calibre est loin d'être exhaustive et concerne seulement les calibre les plus courants.

RÈGLES OPTIONNELLES :

- Munitions supérieures : FOR+1
- Tir en rafale (1D6+1 balles) : +1 Succès +1 aux dégâts.

| ARME DE POING* [Chargeur] | CALIBRE | DÉGÂTS | FOR Requite | Sans organes de visée, la portée est courte. Avec, moyenne. Si tenue à une main et utilisée au corps à corps +1 Succès. Si tenue avec une crosse +1 Succès à distance, aucun bonus au CaC |
|--|----------------|--------|-------------|---|
| PST : Beretta 87 Target [10] PST : S&W M&P22 [12] R : Taurus M94 [9] | .22 Long Rifle | 5 | - | Très peu de recul qui permet l'utilisation par des enfants. Très abordable avant la crise, la munition est très répandue. |
| R : Taurus M82 [6] R : Colt Diamondback [6] PST : Smith&Wesson Model 52 [5] | .38 SPL | 6 | 2 | |
| PM : MP 9 [15/20/25/30] PM : HK UMP [25/30] PST : WALTHER P99 [15] | 9 mm | 6 | 2 | |
| PST : Colt M1911 [8] PM : KRISS Vector [13/25] | .45 ACP | 6 | 2 | Possibilité d'utiliser un silencieux sans avoir besoin de munitions spécifiques |
| R : Revolver Korth [6] | .357 Mag | 7 | 3 | |



* : Pistolet (PST) / Pistolet Mitrailleur (PM) / Revolver (R)

| ARME D'ÉPAULE* [Chargeur] | CALIBRE | DÉGÂTS | PORTÉE | FOR Requite | Organes de visée : +1 à +2 Succès selon qualité. Trépied : +1 Succès Arme à gerbe (Calibre 10 à 20) : +1 Succès |
|---|----------------|--------|-------------|-------------|--|
| Carabine [1] | Plomb | 1/2 | Moyenne | - | Utiles pour chasser du petit gibier, elles manquent pour la plupart cruellement de puissance d'arrêt. |
| F : CZ 455 [9] F : Norinco JW15 [9] | .22 LR | 5 | Long | - | Très peu de recul qui permet l'utilisation par des enfants. Très abordable avant la crise, la munition est très répandue. |
| F : Remington 870 [4+1] Fusil canon superposés [2] | Calibre 20 | 7 | Moyenne | - | Très peu de recul qui permet l'utilisation par des enfants. |
| Fusil canon superposés [2] | Calibre 16 | 8 | Moyenne | 2 | |
| FP : RS-X1 [5+1] FP : Fabarm Martial FR 61 [6+1] Fusil canon superposés [2] | Calibre 12 | 9 | Moyenne | 2 | |
| FP : BROWNING GOLD CAL10 [3] Fusil canon superposés [2] | Calibre 10 | 10 | Moyenne | 3 | |
| FA : AR-556 [30] F : CZ 527 [5] | .223 556 NATO | 8 | Très longue | 3 | |
| F : M24 SWS [5] | .308 7.62 NATO | 9 | Très longue | 3 | |
| F : SAUER 404 SYNCHRO XTC [3] | 30-06 7.62 x63 | 10 | Très longue | 3 | |



* : F (Fusil) / FP (Fusil à pompe) / FA (Fusil d'assault)

| ARMES DE TIR | DÉGÂTS | PORTÉE | FOR Requite |
|------------------------------------|--------|--------|-------------|
| Lance pierre / Fronde | FOR | Courte | - |
| Arc improvisé | FOR +1 | Courte | - |
| Arc en bois | FOR +2 | Moyen | - |
| Arc composite | FOR +3 | Moyen | 3 |
| Arc à Poulies | 5 | Moyen | - |
| Arbalète de poing | 4 | Courte | - |
| Arbalète | 5 | Moyen | - |
| Arbalète lourde (à poulies) | 6 | Moyen | - |



"Cat" réalisation de Lena Cat (Artstation)

| ARMES DE CORPS À CORPS | DÉGÂTS | BONUS AU COMBAT | FOR Requite |
|---|--------|-----------------|-------------|
| Gants / Bottes améliorés (Poing Américain, Bottes ferrées...) | FOR +1 | - | - |
| Lame courte à une main (Surin, couteau, tanto, wakizashi...) | FOR +1 | - | - |
| Lame longue à une main (Machette, Katana, Épée, Rapière...) | FOR +2 | 1 | 2 |
| Lame longue à deux mains (Claymore, Nodachi, Espadon) | FOR +3 | 2 | 3 |
| Masse/hache à une main (Hache Bûcheron, Fléau...) | FOR +3 | - | 2 |
| Masse/hache à deux mains (Hache Double, Marteau de guerre...) | FOR +4 | 1 | 3 |
| Arme contondante à deux mains (Bâton / Batte de Baseball...) | FOR+1 | 1 | 2 |
| Lance | FOR+2 | 1 | 2 |

Une arme à une main, peut être utilisée à deux mains > FOR +1 et malus de 1 au COMBAT



Réalisation de Naimade (DeviantArt)