

Aide de jeu

Définir la race du personnage

Une aide de jeu pour Warhammer

Beaucoup de meneurs de jeu et de joueurs souhaitent laisser une part plus importante au hasard lors de la création de leur personnage. Une table a été créée à cet effet afin de rendre le hasard maître dès le choix de la race du personnage. Cette table permet d'avoir des groupes de personnages plus cohérents avec l'univers de Warhammer. Vous ne trouverez plus de groupes uniquement constitués d'Elfes ou d'Halfelings traversant l'Empire de long en large sauf si le scénario ou la campagne imposent ce choix. Ainsi, cette table tient compte de la proportion de chaque race dans la population de l'Empire. Pour découvrir de quelle race sera votre prochain personnage, il suffit de tirer un D100 et de se reporter au résultat obtenu.

D100	RACE
01-69	Humain
70-84	Nain
85-89	Elfe
90-100	Halfeling

Rémi souhaite utiliser la table pour créer son prochain personnage. Le dernier qu'il utilisait était un Elfe qui vient de succomber à la charge d'un minotaure enragé. Il tire un D100 et obtient 72. Le résultat obtenu correspond à un Nain. Il se réjouit de pouvoir jouer un autre personnage avec une psychologie, des atouts et des faiblesses différents. Ce personnage sera pour lui l'occasion de pouvoir jouer autre chose que des Elfes. Espérons que ce nouveau personnage aura plus de chance.