

Aide de jeu

Combattre à cheval

Une aide de jeu pour Warhammer

Il peut arriver dès la création de votre personnage de pouvoir posséder un cheval, ou d'en acquérir un au cours de vos aventures. Vous pouvez décider de l'utiliser pour combattre vos ennemis. Pour cela, assurez-vous que votre cheval soit un cheval de guerre, sinon, au premier contact durant la bataille, il prendra peur et fuira le combat. Pour résoudre le manque de règles à ce sujet dans le livre de la première édition, deux cas se posent. Premièrement, le personnage ne possède pas la compétence Équitation. Pour cela, il suffit de réduire de moitié sa Capacité de Combat (CC) ou sa Capacité de Tir (CT) lorsqu'il tente de porter un coup ou de tirer avec un arc ou une arbalète.

Olaf, le personnage de Rémi, est sur son destrier en plein milieu d'une bataille contre des orcs noirs. Il ne possède pas la compétence Équitation. Sa CC est de 45% actuellement. Il souhaite combattre en chevauchant son magnifique cheval, mais sa compétence pour ce combat sera de 45 divisée par 2 soit 23% en arrondissant à l'unité supérieure.

Si le personnage possède la compétence Équitation, il ne subit aucun malus.

Olaf a acquis dernièrement la compétence Équitation. Dorénavant, il peut combattre sur son destrier sans aucun malus. Sa CC est donc de 45% qu'il soit à pied ou sur son cheval.